

H

E

M

D

R

E

M

O

M

B

R

E

N

T

VEREINS
MEISTERSCHAFT
2025

Areal 56

Moin zusammen,
Willkommen bei der Vereinsmeisterschaft 2025!
Wir spielen an zwei Tagen unsere Meisterschaft aus.

Samstag, 25.10.25 – Areal 56

Am Samstag steht eine klassische „Old-School“-Runde mit dem Flight eurer Wahl im optisch leicht aufgehübschten Areal 56 an.
Bitte organisiert euch selbst die Flights so, dass mindestens 2, besser noch 3 Leute pro Flight losziehen – wir wollen ja nicht, dass jemand schummelt ;)

Eure Startzeiten könnt ihr frei wählen, solltet aber bis zum Einbruch der Dunkelheit mit der Runde fertig werden.

Ich werde im Anschluss an meine Runde in den WUP fahren, um dort Vorbereitungen für Tag zwei zu treffen, und lade alle anderen Spieler herzlich dazu ein, mir Gesellschaft zu leisten – frei nach dem Motto:

Viele Hände, schnelles Ende!

Getränke und der ein oder andere Snack werden nach dem Aufbau im WUP sicherlich auch für die Helfer rausspringen.

Sonntag, 26.10.25 – WUP
(Achtung: Zeitumstellung!)

Am Sonntag treffen wir uns zum Players Meeting im WUP um 9:45 Uhr und spielen anschließend zwei Runden mit einer kurzen Mittagspause.

Die Flights werden auf Basis der Scores vom Vortag, also aus dem Areal, aufgeteilt.

Im Anschluss an Runde 2 zelebrieren wir kurz unsere frisch gekürten Meister, um danach den Park so zu hinterlassen, wie er vor dem Aufbau mal ausgesehen hat – oder im besten Fall noch etwas schöner.
Auch hier freue ich mich wieder über jede helfende Hand, die das Lager wieder mit unseren Gerätschaften befüllt.

Ich freue mich auf euch und auf ein tolles Wochenende voller Disc Golf auf unseren schönen Bremer Kursen!

Zeitplan

Samstag, 25.10.

- Eine Runde im Areal
 - Freie Startzeit und Flightwahl ab 9:30 Uhr
 - Snacks und Getränke als Köder
- Anschließend ca. 12:30 Uhr: Aufbau im WUP

Sonntag, 26.10. (Achtung: Zeitumstellung!)

- Aufbau morgens 9:00–9:30 Uhr
- Players Meeting: 9:45 Uhr
- Runde 1: 10:15 Uhr
- Mittagspause: 12:15 Uhr
- Runde 2: 13:00 Uhr
- Siegerehrung: 15:30 Uhr
- Anschließend: Abbau

LEGENDE

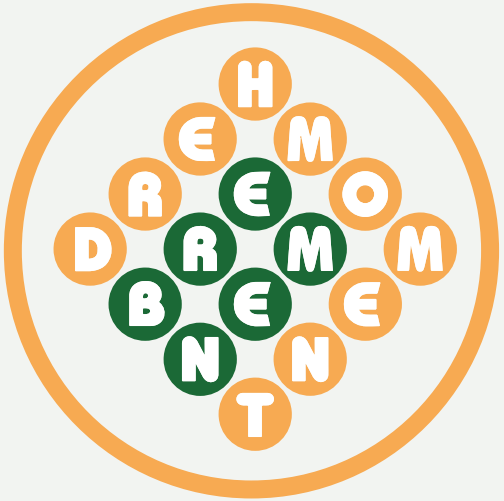
- Du bist hier!
- Abwurf
- Abwurfrichtung
- Korb / Ziel
- Aufwärmkorb
- Dropzone
- Mandatory
- Out of Bounds



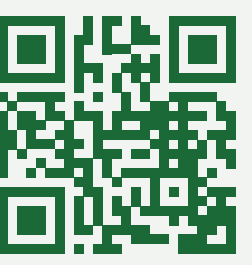
LAYOUT - ORANGE

18 BAHNEN PARCOURS

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	PAR
PAR	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	3	4	3	3	3	4	56
Distanz in m	50	73	75	77	78	90	80	105	104	75	82	178	62	80	94	130	71	160	
Korb	A	B	C	D	E	D	F	G	C	B	A	D	F	G	F	E	C	A	GESAMT



@drehmoment_disc_golf_verein
Drehmoment Disc Golf Bremen e.V.
www.areal56.de



H
E
M
O
M
E
N
T
D
R
E
M
E
N
T

VEREINS
MEISTERSCHAFT
2025

Weseruferpark

- Bahn 1

 - Der Fußweg und alles darüber hinaus sind OB.
 - Das gesamte Fairway zählt daher als Insel.
 - Sollte die Scheibe nach dem ersten Wurf nicht in Bounds zum Liegen kommen, geht es zur Dropzone (reguläres Tee der 1).
- Bahn 2

 - Wird gespielt wie immer.
 - Der Fußweg links ist OB.
- Bahn 3

 - Runde 1: Regulärer Korb (links).
 - Runde 2: Korb rechts der regulären 16.
 - Der Weg (bzw. was davon aktuell übrig ist) ist OB.
- Bahn 4

 - Der gesamte Fußweg und alles weiter Richtung Schmetterlingswiese ist OB, auch hinten beim Green.
 - Das Mando muss rechts umspielt werden – sonst geht es zur Dropzone oben auf dem Deich.
 - Achtet darauf, nicht über den Deich zu werfen. Wenn ihr euch unsicher seid, lasst jemanden spotten, ob die Straße beim Wurf frei ist.
- Bahn 5

 - Der Korb steht weiter hinten als gewohnt.
 - Das Mando ist links zu umspielen.
- Bahn 6

 - Das Tee ist weiter hinten als normal.
 - Achtet besonders auf Passanten auf dem Fußweg.
- Bahn 7

 - Folgt der Allee bis zum Parkplatz, um den Abwurf zu finden.
 - Alles links des Schotterwegs sowie entlang der OB-Linie nach dem Mando ist OB.
 - Das Mando ist links zu umspielen.
 - Bei Verfehlen geht es zur Dropzone (das ehemalige Tee der 8).
- Bahn 8

 - Runde 1: Mando muss links umspielt werden.
 - Runde 2: Mando muss rechts umspielt werden.
- Bahn 9

 - Mando ist der kleine Baum hinter dem Korb der 11.
 - Bei Verfehlen: Zurück auf das reguläre Tee der 9/10.
 - Achtet auf andere Spieler auf dem Green der 11.
- Bahn 10

 - Neuerdings immer eine Insel.
 - Beim Verfehlen geht es zur markierten Dropzone.
- Bahn 11

 - Der gepflasterte Bereich sowie der Bouleplatz sind OB.
- Bahn 12

 - Alles wie immer.
 - Achtet auf abwerfende Mitspieler auf Bahn 11.
- Bahn 13

 - Runde 1: Es wird der rechte Korb bespielt.
 - Runde 2: Es wird der linke Korb bespielt.
- Bahn 14

 - Alles ab dem Fußweg ist OB.
 - Das Green ist eine Insel – sollte diese verfehlt werden, geht es mit Strafwurf zur Dropzone.
- Bahn 15

 - Schickt jemanden zum Spotten vor, sonst alles wie immer.
 - Der „neue“ Weg (oder was davon aktuell übrig ist) ist OB.
- Bahn 16

 - Der Fairway der regulären 17 ist eine Insel.
 - Bei Verfehlen geht es zur Dropzone.
- Bahn 17

 - Schickt jemanden zum Spotten vor.
 - Achtet auf Spieler auf Bahn 18.
- Bahn 18

 - Alles wie immer
 - also sollte 'nen easy Birdie drin sein

LEGENDE

- Du bist hier!
- Abwurf
- alt. Abwurfposition
- Korb / Ziel
- alt. Korbposition
- Aufwärmkorb
- Mandatory
- Out of Bounds

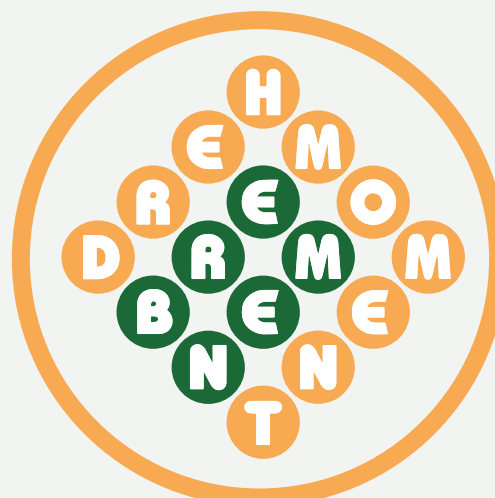
LAYOUT - VM
18 BAHNEN PARCOURS

Bahn	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
PAR	3	3	3	4	4	3	4	3	4	3	3	3	3	4	4	3	3	3
Distanz in m	95	64	112	163	230	68	159	82	138	64	76	105	71	147	164	121	94	118
alt. Korb			120										75					

PAR

60

GESAMT



@drehscheibe_bremen
Drehmoment Disc Golf Bremen e.V.
www.drehmoment-discgolf.de

