A Ferris wheel is the central focus, with its white metal structure and thick grey chains visible. The background is a dark, starry night sky filled with numerous small, colorful stars in shades of blue, orange, and red. Several large, glowing bubbles are scattered throughout the scene: a large yellow bubble in the top left, a pink bubble in the middle right, and two more yellow bubbles in the bottom right. The text 'Doubles and Bubbles 2024' is overlaid on the image in a stylized font.

# Doubles and Bubbles 2024

Versie 1.1

# Doubles and Bubbles 2024 "Book"

*omdat er geen caddies worden verwacht...*

## Tijdschema

9.30 Aankomst warm-up etc.

10:00 Playersmeeting

10:20 Start ronde 1

Pauze

12:15 Playersmeeting

12:30 Start ronde 2

## TD

Rene Westenberg

06-38088254

## Scorekeeping

Iedereen is toegevoegd aan het UDisc event Doubles en Bubbles 2024. Daar kunnen we de scores bijhouden.

Mocht dat om de een of andere reden niet lukken dan kan de score worden bijgehouden op welke manier je maar wilt. Op papier, jouw favoriete app etc. Na afloop geef je het totaal door aan de TD die de scores op het scorebord bijschrijft.

## Spelregels Diabolo Disc Golf

Dit is een fun toernooi met experimentele regels. Mocht er onduidelijkheid zijn om een bepaalde situatie bedenk dan de leukste oplossing.

Markeringen zijn aangegeven met vlaggetjes, er liggen geen lijnen. Trek een rechte lijn tussen twee vlaggetjes om te bepalen of je over een bepaalde lijn bent gegaan.

Over het algemeen zijn de PDGA disc golf regels van toepassing met de volgende Diabolo regels.

### Diabolo positie

We spelen in dubbels waarbij beide spelers gooien. De positie voor de volgende worp is de plek tussen beide worpen in. De "Diabolo positie".

Deze plek kan bepaald worden door beide spelers naar hun schijf te laten gaan en ze dan op elkaar af te laten lopen. Waar ze elkaar tegenkomen is de positie voor de volgende worp.

Bij OB geldt de laatste inbounds positie van de schijf als startpunt voor het bepalen van de Diabolo positie. Dit is de plek waar je in normaal disc golf verder zou spelen bij OB.

Bij een gemiste mando geldt de positie van de mando die je hebt gemist als startpunt voor het bepalen van de Diabolo positie.

Bij een gemiste dubbele mando geldt de positie midden tussen de dubbele mando als startpunt voor het bepalen van de Diabolo positie.

Is geen van beide spelers OB gegaan maar ligt de diabolo positie in OB gebied dan wordt gespeeld vanaf een plek op de lijn tussen de twee schijven die niet OB is en het dichtst bij de diabolo positie is. Het team krijgt geen penalty

### **Diabolo Tee**

Een speler mag niet twee keer achter elkaar als eerste van de tee gooien. Gooit speler A op hole 1 als eerste dan speelt speler B als eerste op hole 2 en zo door om en om en om en om en om en ...

### **Diabolo Hazard**

Op een hole waar de Diabolo Hazard regel van kracht is loopt er een lijn van de Tee naar de Basket en achter de basket verder door naar achteren. Voor iedere beurt geldt dat beide worpen van het team niet aan dezelfde kant van de lijn mogen komen. Dat betekent dat als speler 1 heeft gegooid, de kant waar speler 1 ligt als Hazard geldt voor speler 2.

Komen beide spelers van het team aan dezelfde kant van de lijn terecht dan krijgt het team een strafpunt. De Diabolo positie wordt op de gebruikelijke wijze bepaald.

De Diabolo Hazard geldt voor iedere worp en **dus ook voor het putten.**

### **Diabolo Eiland**

Op holes met een Diabolo Eiland is er een eiland gebied rondom de basket getrokken. Hier gelden de volgende regels:

Een worp van buiten het Diabolo eiland mag niet in het eiland terechtkomen. Komt een worp van buiten het Diabolo eiland toch in het eiland dan moet de worp vanaf dezelfde positie worden overgedaan. Er is geen penalty voor de extra worp maar de extra worp telt wel mee in het totaal van het team.

Bijvoorbeeld. Speler 1 gooit netjes buiten het eiland maar speler 2 gooit in het eiland. Speler 2 moet dan zijn worp opnieuw doen. Het team heeft dan twee worpen gedaan op deze hole. Komt de schijf opnieuw in het eiland dan moet dat weer opnieuw en komt het totaal van het team op 3 worpen uit en is de sfeer binnen het team mogelijk even wat minder.

Om als team een positie te krijgen in het eiland moet ervoor worden gezorgd dat de Diabolo positie in het eiland valt. Dus 1 speler moet links van het eiland landen en de andere speler rechts van het eiland zodat de Diabolo positie in het eiland valt.

Een worp van binnen het eiland mag wel binnen het eiland terecht komen.

Als de positie binnen het eiland is en de volgende positie is buiten het eiland dan moeten de spelers maar eens goed nadenken waar ze nu eigenlijk mee bezig zijn....

Er geldt een aangepast OB regel voor eiland holes. Lees verderop meer daarover.

### **Diabolo penalties**

Een team kan per speelbeurt maximaal 1 strafpunt krijgen. Het maakt dus niet uit of 1 of beide spelers OB gaan, een mando missen, of in de hazard komen of alle mogelijke combinaties daarvan.

Maak hier gebruik van. Als de eerste speler al OB is gegaan dan kan de 2e speler zonder strafpunt ook OB gaan. Dit kan mogelijk helpen bij het verkrijgen van een goede Diabolo Positie.

Op holes met een Diabolo eiland geldt een aangepast OB regel: Als 1 speler OB gaat dan krijgt het team geen strafpunt. Dit is gedaan om het mogelijk te maken met opzet OB te gooien om zo een goede positie in het eiland te kunnen bemachtigen. Als beide spelers OB gaan dan krijgt het team wel een strafpunt.

Let wel op. Als er naast de eiland regel ook de hazard regel geldt dan mag 1 speler zonder penalty OB gaan, maar als de schijf aan de verkeerde kant van de hazard lijn OB is gegaan dan kan alsnog een hazard penalty gelden.

## **Diabolo Dubbele Mando**

Op hole 12 geldt een dubbele mando maar dit is niet de bekende dubbele mando waar je rechtdoor tussen de mando bomen moet gaan.

De regel is: 1 speler moet links van de linker mando boom gooien en de andere speler moet rechts om de rechter mando boom heen.

Of de eerste speler links of rechts gaat is een keuze die het team zelf maakt als vervolgens de andere speler maar de andere route kiest.

Voor zowel de linker als de rechter mando is een lijn getrokken die aangeeft of je de mando voorbij bent. Passeer je vanaf de tee niet een mando lijn dan heb je de mando gemist. In tegenstelling tot de normale mando regels kan je de mando dus missen door te kort te gooien.

Mist de eerste speler de mando dan gooit de tweede speler niet meer. Het team krijgt een strafpunt en gaat naar de drop zone.

Is de mando gemist dan wordt verder gespeeld vanaf de drop zone tussen beide mando bomen in.

## **Diabolo Prijzen**

De teams die op plaatsen 1 en 2 eindigen krijgen een klein prijsje en de eeuwige roem.

Wie won vorig jaar ook alweer?

## **Met dank aan...**

Paul Sterk voor een paar goede spelregel suggesties  
Hans Krens en DiscGolfPark voor de Tee sign plaatjes

## **Overzicht Holes**

Hole 1 De gebruikelijke mandatory.

Hole 2 Geen bijzonderheden

Hole 3 Diabolo eiland.

Hole 4 Geen bijzonderheden

Hole 5 Geen bijzonderheden

Hole 6 Diabolo Hazard

Hole 7 Geen bijzonderheden

Hole 8 Bij missen mandatory is de positie vanaf de mando boom.

Hole 9 Diabolo eiland.

Hole 10 Geen bijzonderheden

Hole 11 Diabolo Hazard en Diabolo eiland rond de basket

Hole 12 Diabolo Dubbele Mando



# DiscGolfPark® Oudegeein

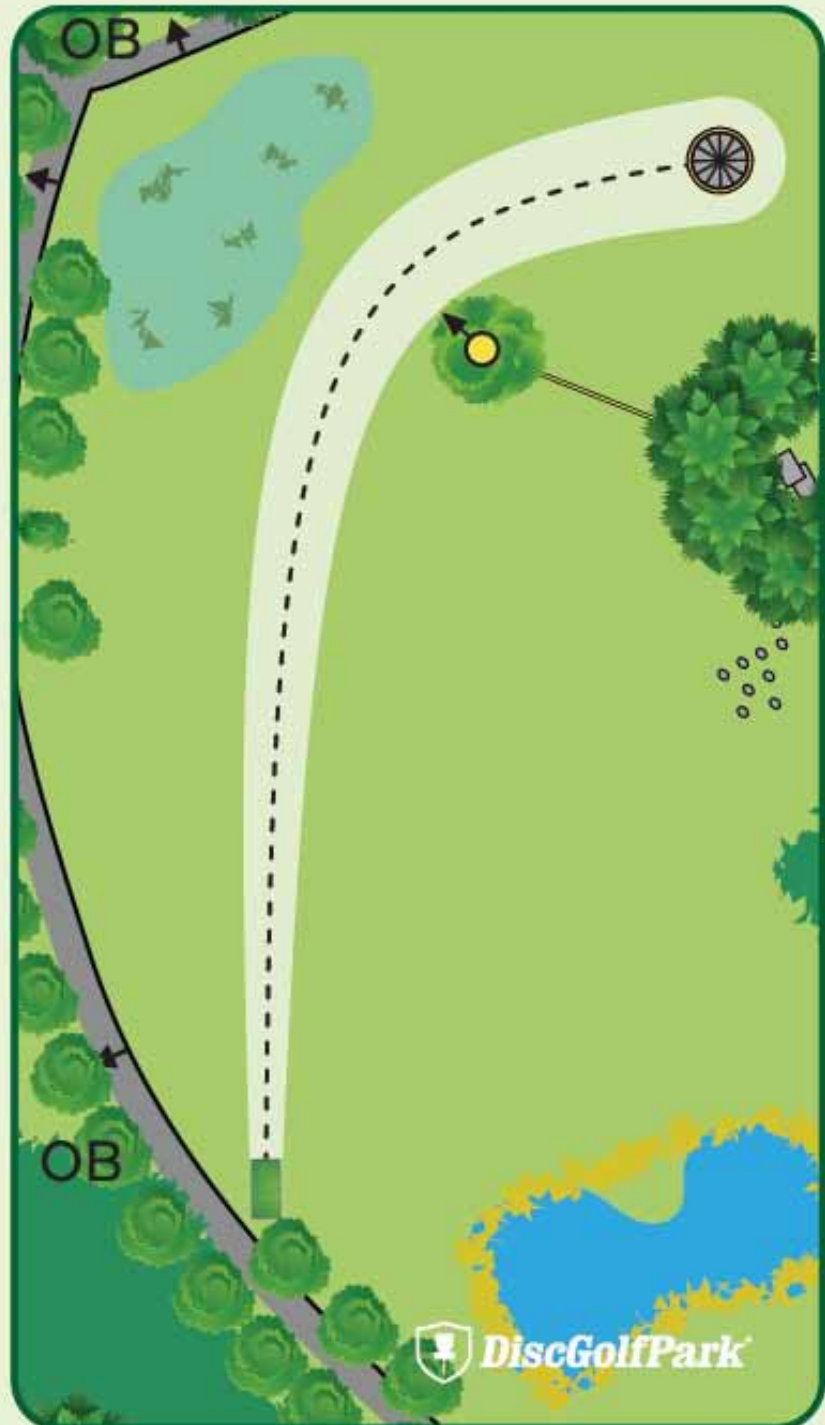
# 1

Par 4 | 99 m

## Diabolo

Mandatory boom links  
passeren.  
Bij het missen van de  
mandatory wordt verder  
gespeeld vanaf de posi-  
tie tussen de mandatory  
boom en de andere schijf.  
Maximaal 1 strafpunt voor  
missen mando en of OB  
per beurt.

Nieuwegein





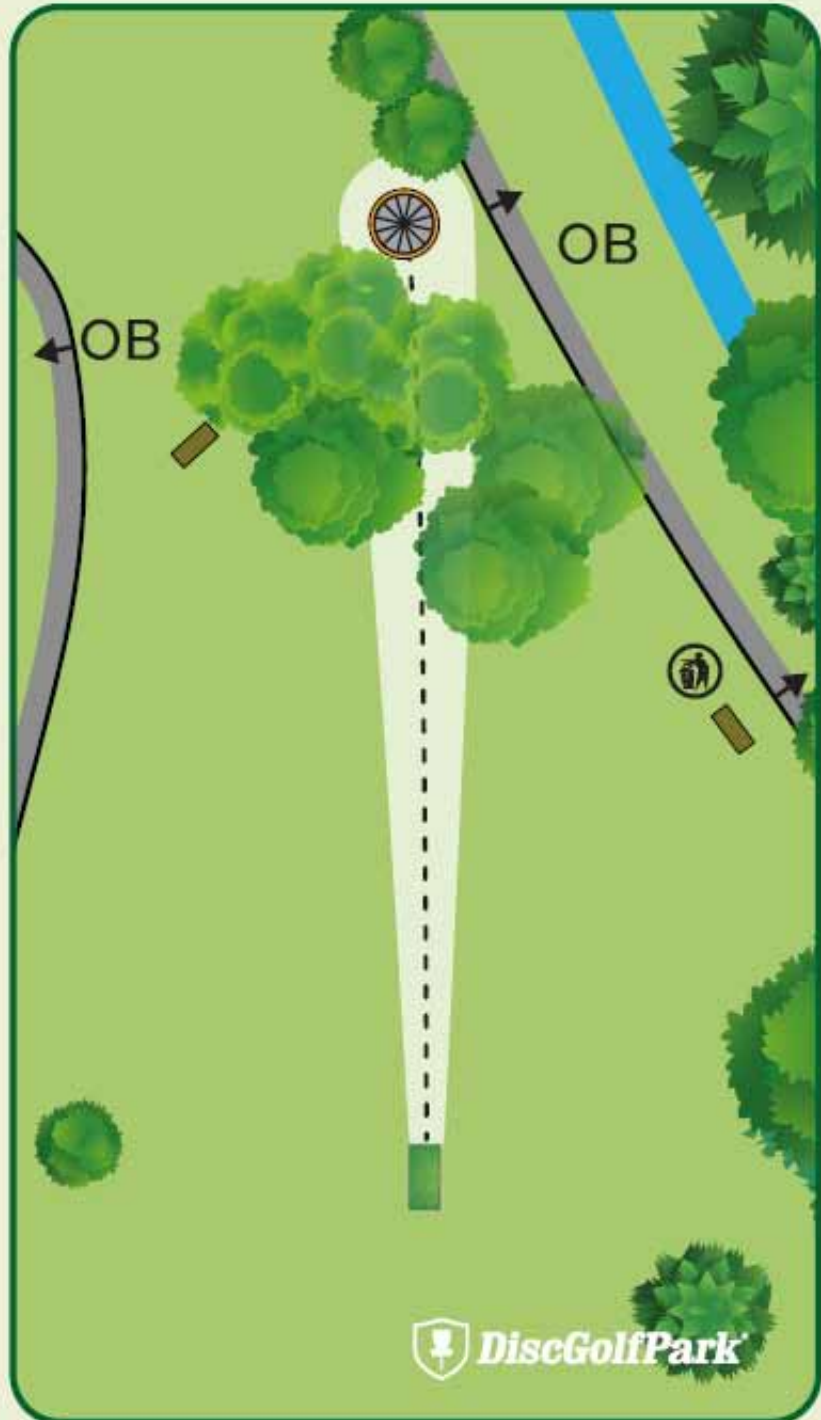
# DiscGolfPark® Oudegeein

#2

Par 3 | 73 m

## Diabolo

Maximaal 1 strafpunt OB per beurt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



# DiscGolfPark® Oudegeein

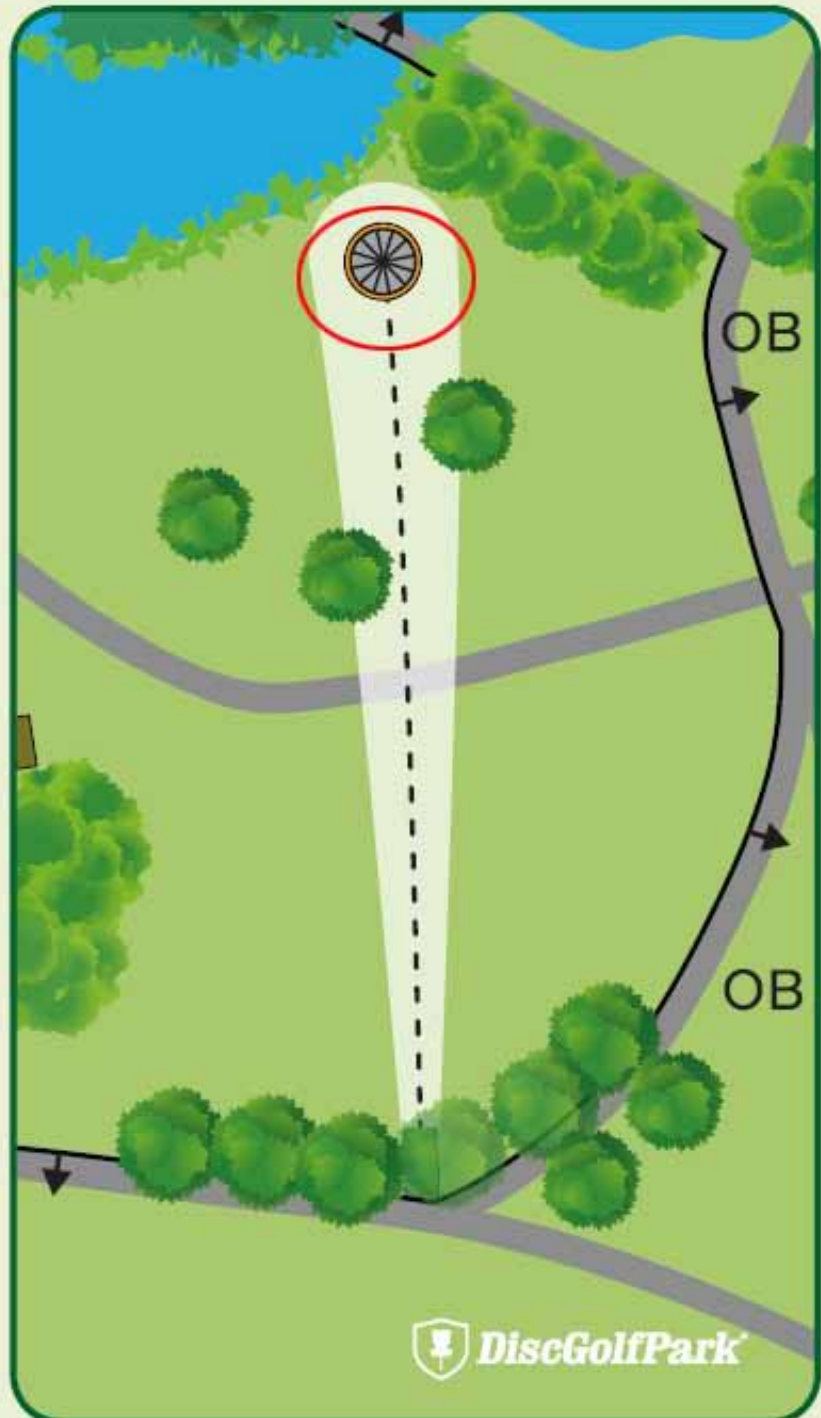
#3

Par 3 | 53 m

## Diabolo eiland

Een worp van buiten het eiland mag niet in het eiland landen. Gebeurt dat toch dan opnieuw gooien van dezelfde positie.

Afwijkende OB regel  
Gaat 1 speler OB dan geen strafpunt. Gaan beide spelers OB dan wel een strafpunt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



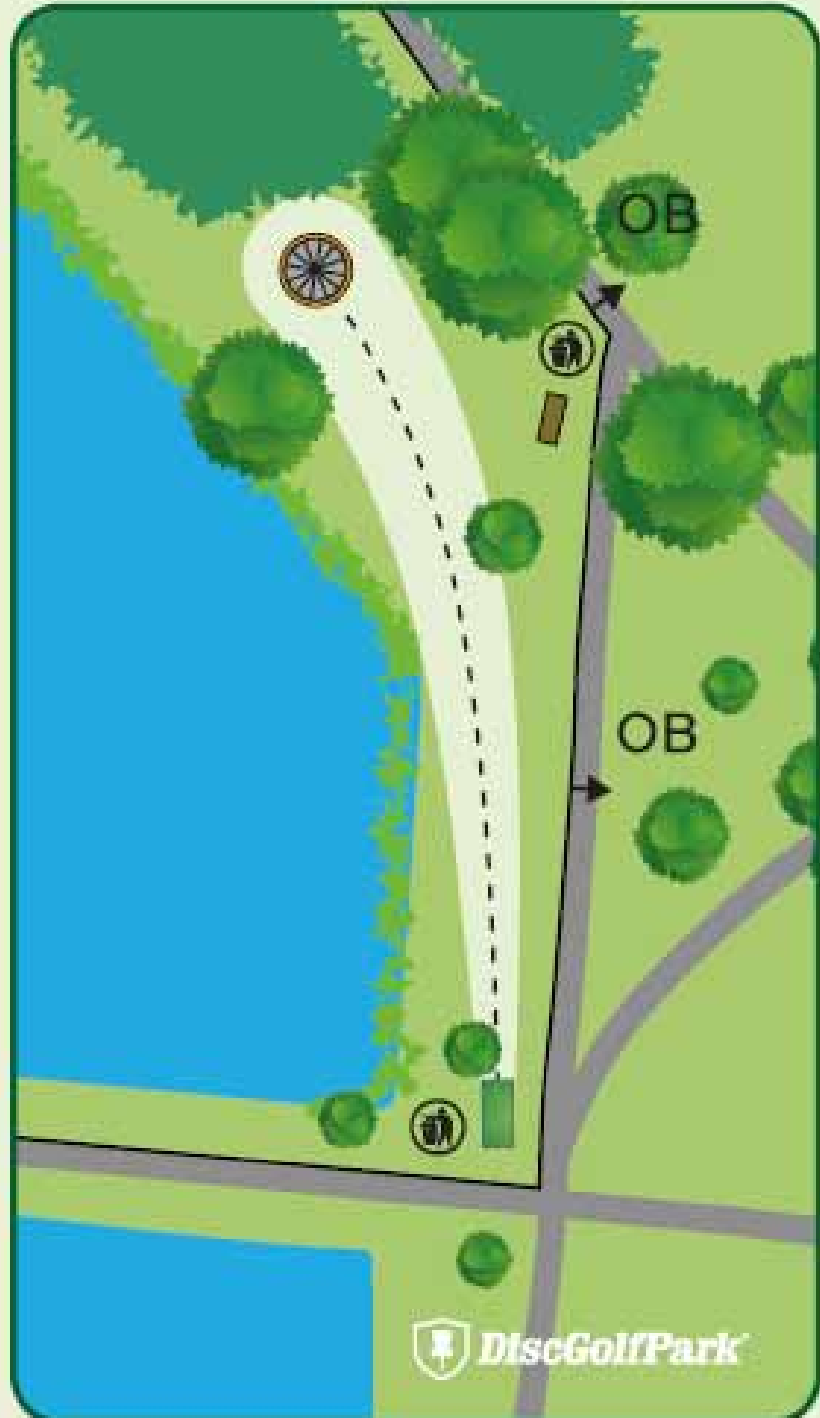
# DiscGolfPark® Oudegeein



Par 3 | 63 m


## Diabolo

Maximaal 1 strafpunt OB per beurt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



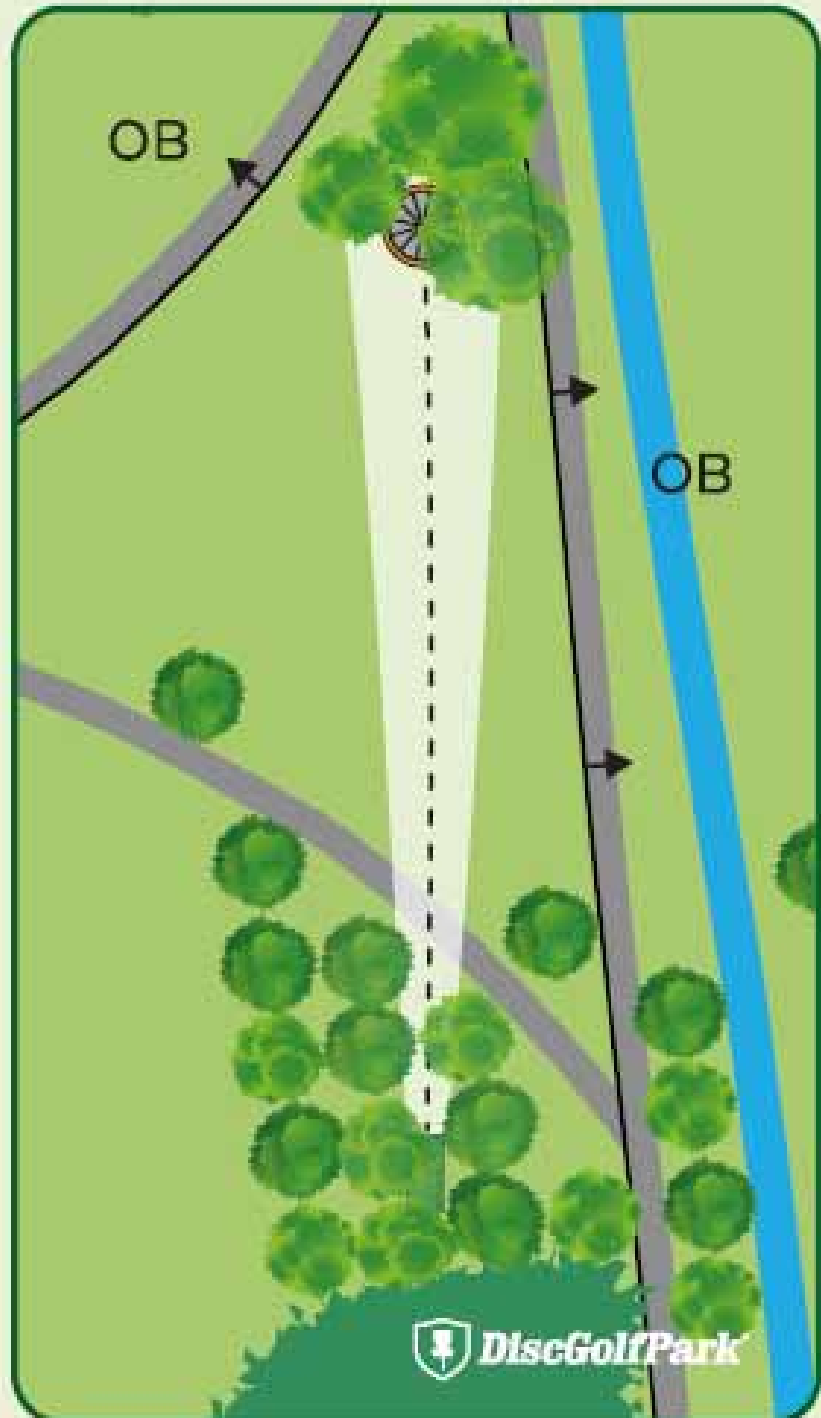
# DiscGolfPark® Oudegein

#5

Par 3 | 60 m

## Diabolo

Maximaal 1 strafpunt OB  
per beurt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



# DiscGolfPark® Oudegeein

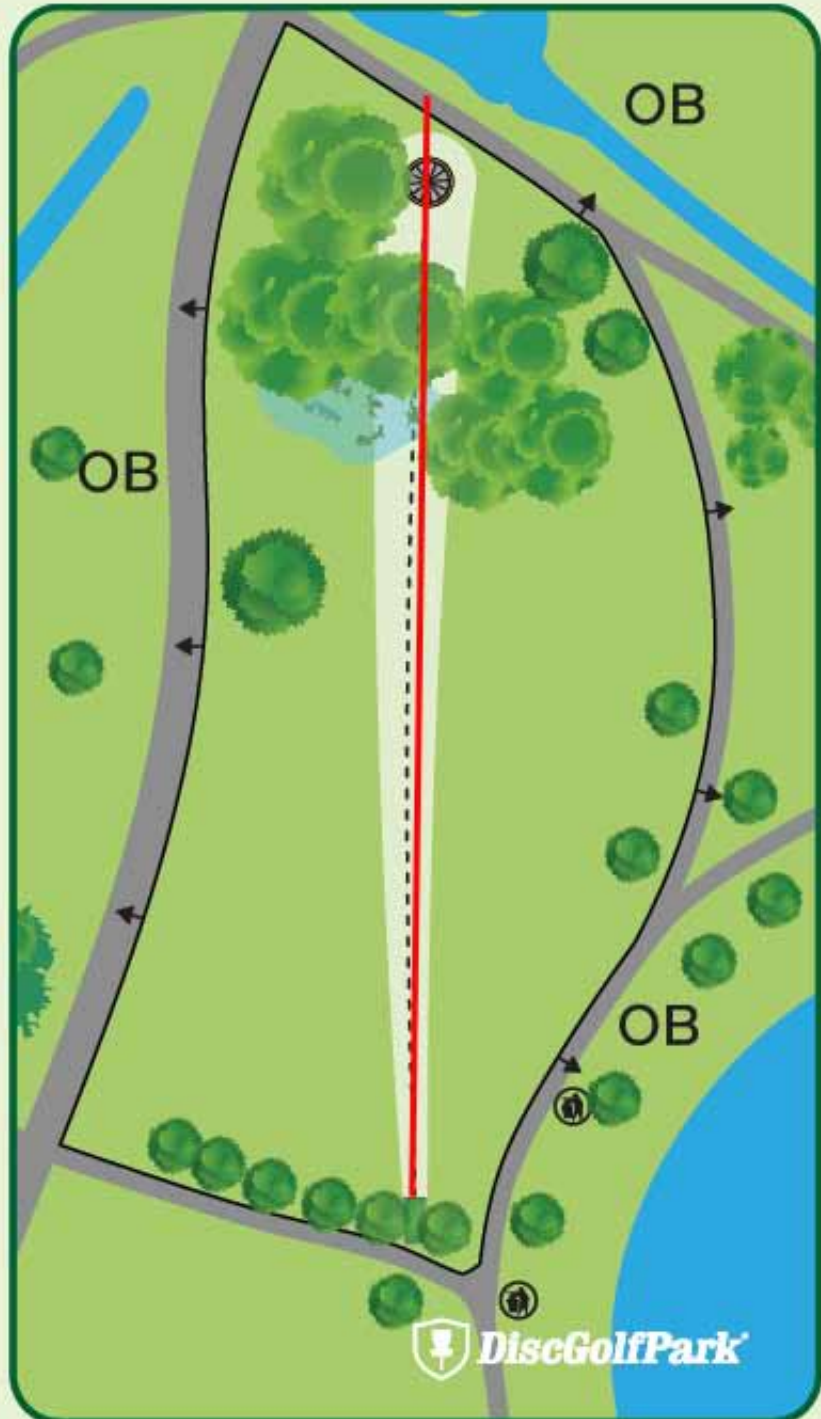
#6

Par 3 | 99 m

## Diabolo Hazard

Strafpunt als beide spelers  
aan dezelfde kant van de  
lijn landen.  
Geldt voor iedere worp, en  
dus ook voor het putten.

Maximaal 1 strafpunt voor  
Hazard of OB per beurt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



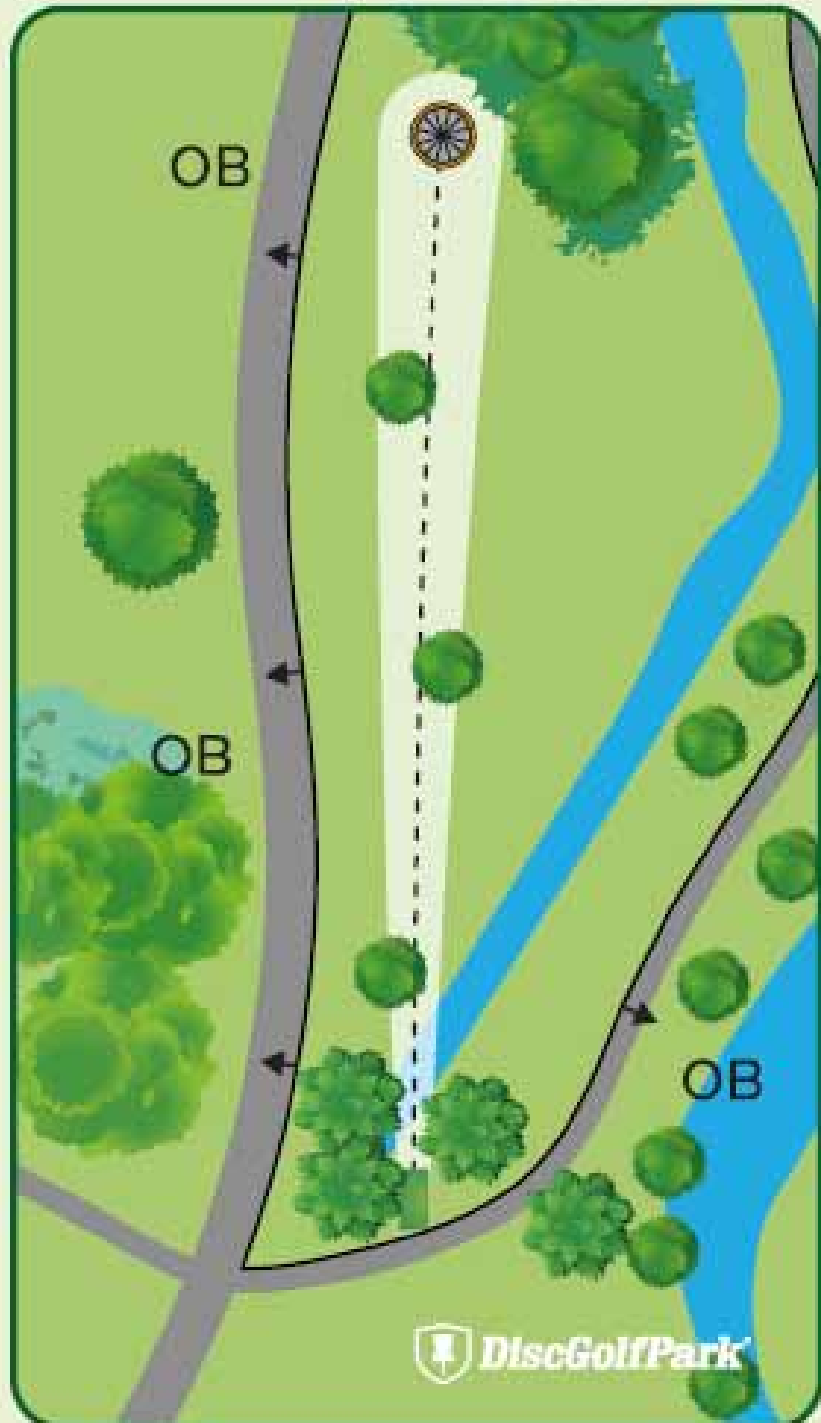
# DiscGolfPark® Oudegeein



Par 3 | 67 m

## Diabolo

Maximaal 1 strafpunt OB per beurt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



# DiscGolfPark® Oudegein

#8

Par 3 | 62 m

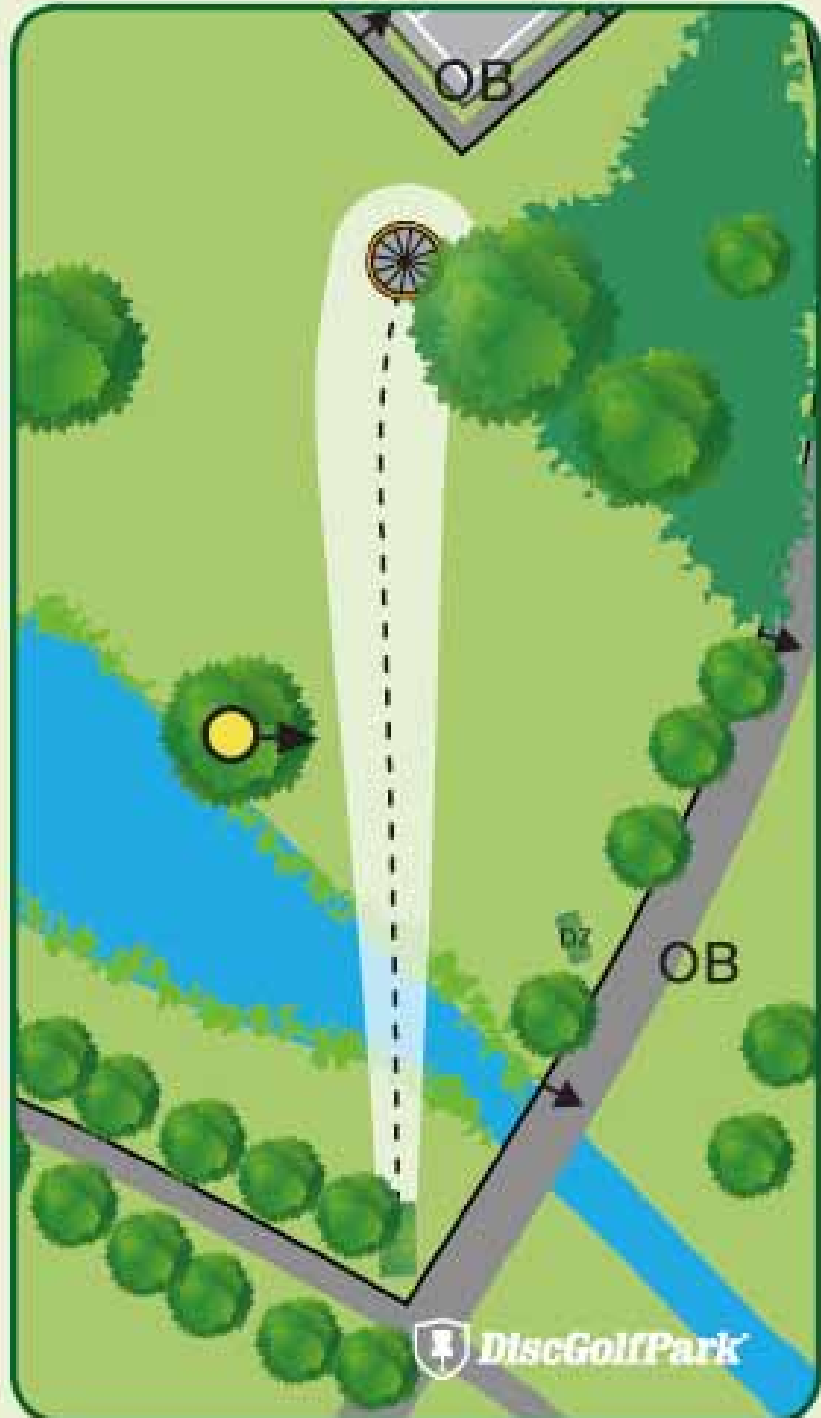
## Diabolo

Maximaal 1 strafpunt voor OB of mando missen per beurt.

Mando gemist dan positie vanaf de mando boom en de andere schijf.

OB achter de basket wordt bepaald door de metalen kooi, niet de bestrating. Als geen enkel deel van de schijf niet buiten de kooi is dan OB.

Nieuwegein





# DiscGolfPark® Oudegein

#9

Par 3 | 91 m

## Diabolo eiland

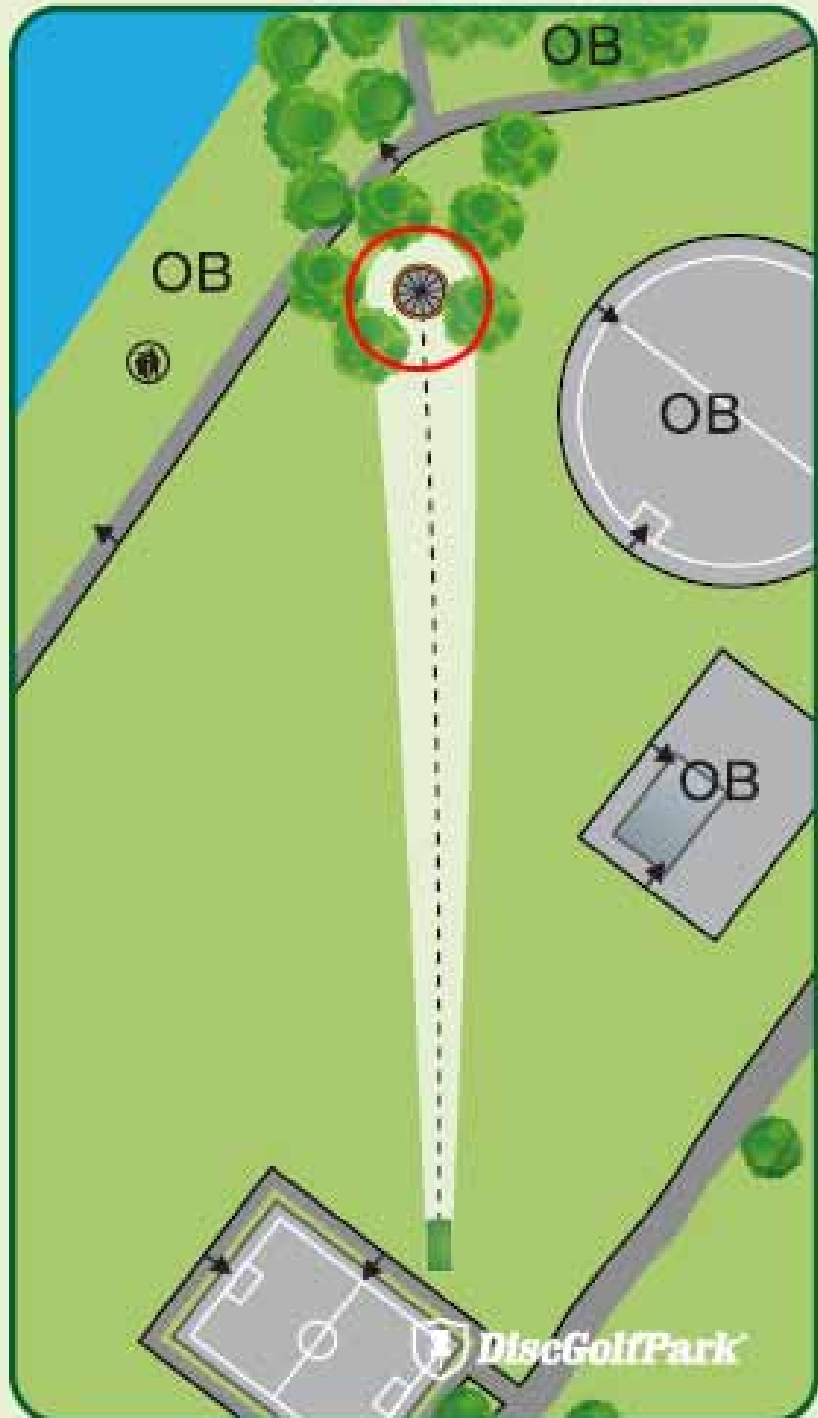
Een worp van buiten het eiland mag niet in het eiland landen. Gebeurt dat toch dan 1 strafpunt en opnieuw gooien van dezelfde positie.

Een worp van binnen het eiland mag binnen het eiland landen.

## Afwijkende OB regel

Gaat 1 speler OB dan geen strafpunt. Gaan beide spelers OB dan wel een strafpunt.

Nieuwegein





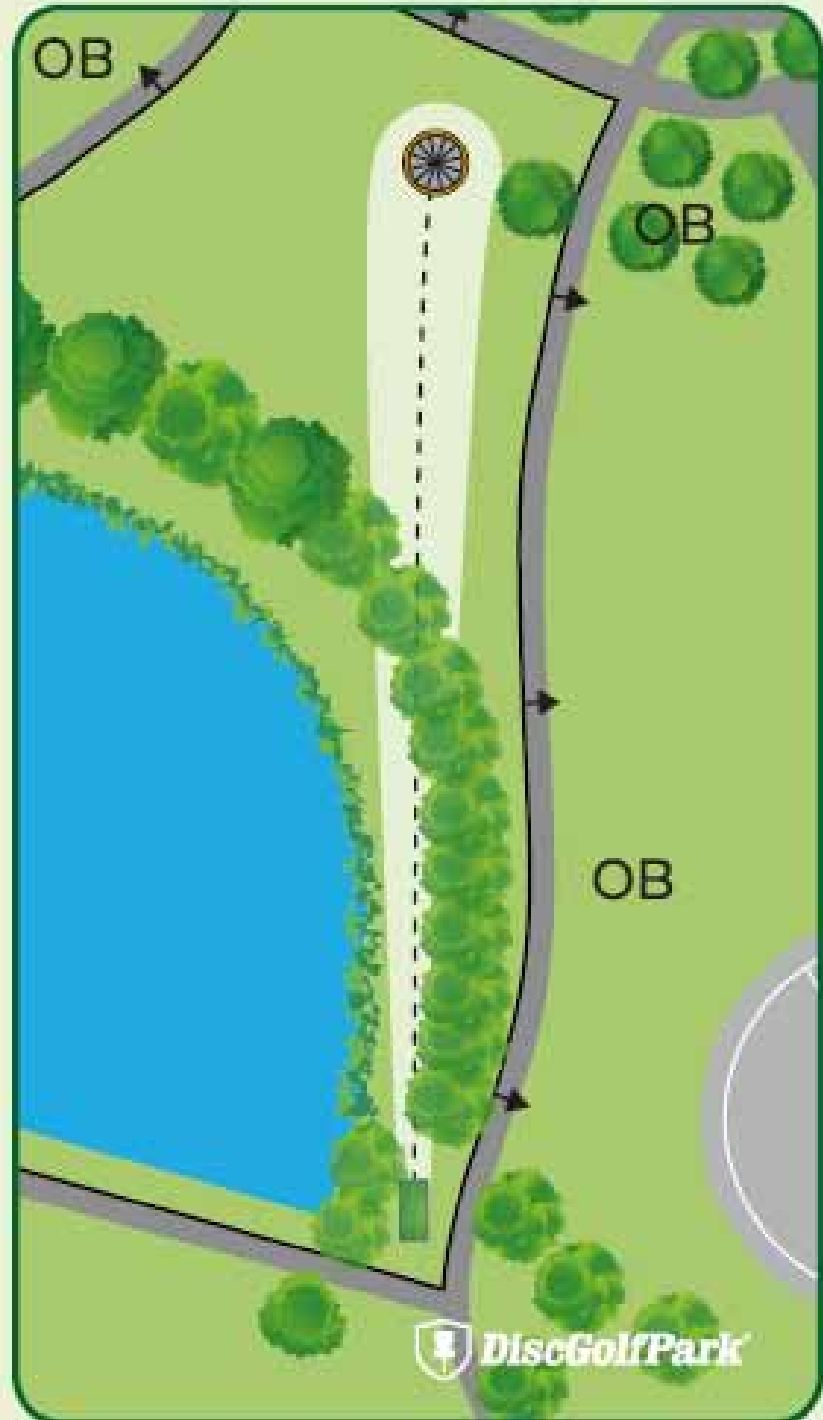
# DiscGolfPark® Oudegein

#10

Par 3 | 75 m

## Diabolo

Maximaal 1 strafpunt OB per beurt.



Nieuwegein



 DiscGolfPark



# DiscGolfPark® Oudegeein

#11

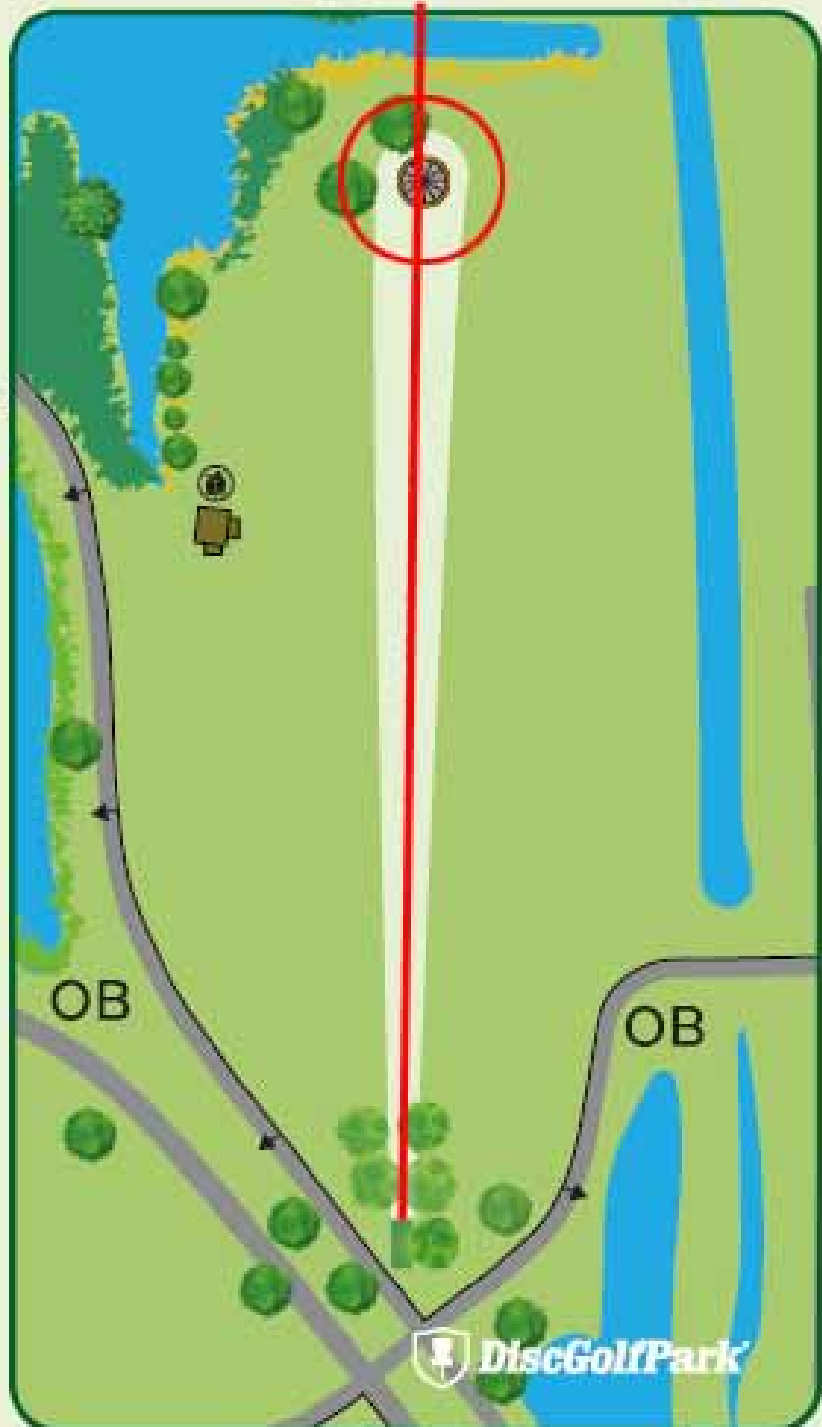
Par 3 | 112 m

**Diabolo  
+Hazard  
+Eiland**

Op deze hole is zowel de Diabolo Hazard regel als de Diabolo eiland regel van kracht.

Ook binnen het eiland geldt, een speler aan de ene kant van de lijn, de andere speler aan de andere kant.

Maximaal 1 strafpunt voor Hazard of OB per beurt.



Nieuwegein



DiscGolfPark



# DiscGolfPark® Oudegein

#12

Par 3 | 48 m

## Diabolo dubbele mando

De schijven moeten links of rechts van de dubbele mando passeren.  
Zie de regels elders in het "book".



Nieuwegein



DiscGolfPark