

HANDBÓK

AKUREYRI OPEN 2026 Í BOÐI

Höldur



MÓTSTJÓRI: HALLDÓR MÁR GUÐLAUGSSON, SÍMI: 849-2294
AÐSTOÐARMÓTSTJÓRI: ARI ÞORÐARSON, SÍMI: 841-0235

BIRT MEÐ FYRIRVARA UM PRENTVILLUR OG INNSLÁTTARVILLUR

NOKKRIR PUNKTAR

UPPLÝSINGARNAR Á BRAUTARMYNDUM GEFA GRÓFA MYND AF LEGU VALLAR OG VALLARMERKINGA. EF MUNUR ER Á MERKINGUM Á VELLINUM OG MYNDUM GILDA MERKINGAR Á VELLINUM SJÁLFUM.

VIÐ HVETJUM LEIKMENN TIL AÐ VERA DUGLEGIR AÐ SPOTTA FYRIR HOLLIN SÍN TIL AÐ KOMA Í VEG FYRIR TAFIR Á VELLINUM.

VARIST AÐ KAÐTA EF GANGANDI VEGFARENDUR ERU Í HÆTTU Á AÐ VERÐA FYRIR DISK.

VAPE OG REYKINGAR ERU EKKI LEYFÐAR Á VELLINUM Á MEÐAN MÓTINU STENDUR. SAMA GILDIR UM ÁFENGI.

ALLAR GREINAHRÚGUR Á VELLINUM TELJAST VERA 'CASUAL AREA'.

Hola 1

- Vallarmörk miðast við spotta meðfram veg vinstra megin á braut og staura hægra megin við braut.

Hola 2

- Tvöföld kvöð er merkt með staurum, fallreitir fyrir klúðraða kvöð er á milli staurana.
- Vallarmörk miðast við staura hægra megin á braut.

Hola 3

- Vallarmörk miðast við skurð og stikur hægra megin á braut, stikurnar eru við enda skurðsins næst teigum og beygja OB-línuna frá teig.
- Skurðir í kringum körfu merktir með spotta eru utan vallar.
- Mælum með því að senda leikmenn úr hollinu að hvítum teig til að spotta til að koma í veg fyrir týnda diska.

Hola 4

- Þreföld kvöð er fyrir framan teig.
- Fallreitir fyrir klúðraða kvöð er teigurinn.

Hola 5

- Vallarmörk miðast við spotta meðfram túni vinstra megin á braut og stíg bakvið körfu.
- Stígurinn sjálfur er utan vallar.

Hola 6

- Lækur sem rennur í gegnum braut er utan vallar.
- Varist að kasta meðan aðrir leikmenn eru á teig 7.

Hola 7

- Þetta er eyjuhola. Ef teigkast fer aldrei inná svæði eyjunar þá er farið á fallreit.
- Ef teigkast fer inná svæði eyjunar en endar utan brautar er fallreitir valkvæður.
- Eyjan er afmörkuð af læk vinstra megin og spotta meðfram stíg hægra megin.
- Varist gangandi/hjólandi vegfarendur á göngustíg.

Hola 8

- Vallarmörk við stíg vinstra megin við braut.
- Stígurinn sjálfur er utan vallar.

Hola 9

- Vallarmörk miðast við sprejjaða línu meðfram göngustíg og spotta meðfram túni.
- Val eru um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar eða týnist.
- Ef engir spotter er á vellinum þá mælum við með að leikmenn spotti fyrir aðra í hollinu til að koma í veg fyrir týnda diska.

Hola 10

- Vallarmörk miðast við spotta vinstra og hægra megin við braut. Þar sem spotti fer yfir læk tekur lækurinn við sem vallarmörk.
- Eyjan á miðri braut er utan vallar og markast með spotta.

Hola 11

- Vallarmörk miðast við spotta vinstra megin á braut og göngustíg við enda brautar.
- Kvöð er merkt með spotta í tré.
- Fallreitir fyrir klúðraða kvöð er merktur á braut.
- Skurður sem liggur í gegnum braut spilast sem casual svæði.

Hola 12

- Varist gangandi/hjólandi vegfarendur.

Hola 13

- Vallarmörk miðast við spotta meðfram stíg hægra megin við braut.

Hola 14

- Vallarmörk miðast við spotta meðfram stíg vinstra megin við braut.
- Val er um að fara á hvítan teig ef diskur lendir utan brautar.
- Skurður sem liggur í gegnum braut spilast sem casual svæði.

Hola 15

- Leikmenn á teig 16 eru í forgangi og fá að kasta fyrst.

Hola 17

- Vallarmörk miðast við spotta meðfram túni hægra megin við braut.

Hola 18

- Vallarmörk miðast við stíg vinstra megin við braut.
- Flötur líkamsræktar er utan vallar.

HAMRAR

1

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

BLÁTT / LJÓSBLÁTT LAYOUT

85
METRAR

HVÍTT LAYOUT

68
METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við spotta meðfram
veg vinstra megin á braut og staura
hægra megin við braut.

Höldur



HAMRAR

2

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

34

ÖLL LAYOUT

105
METRAR

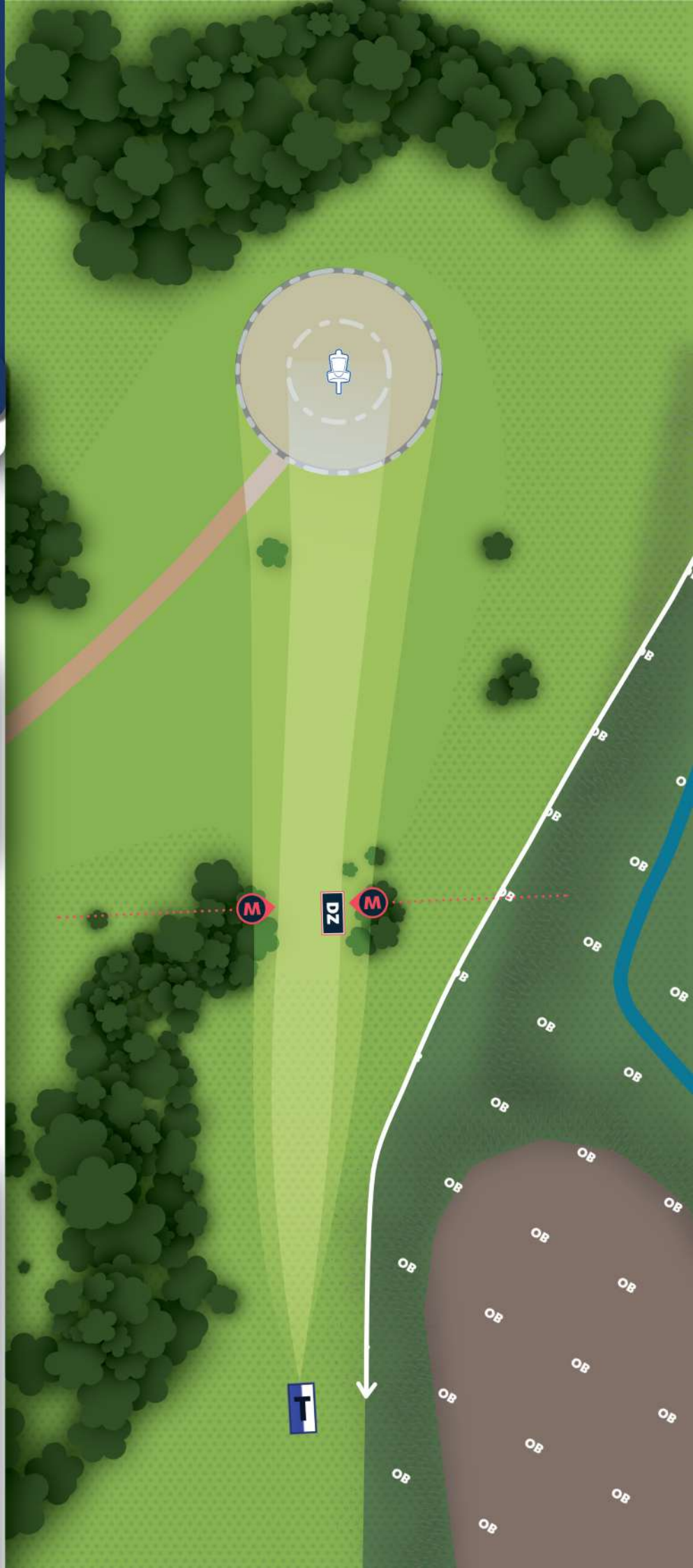


REGLUR

Tvöföld kvöð er merkt með staurum, fallreitir fyrir klúðraða kvöð er á milli staurana.

Vallarmörk miðast við staura hægra megin á braut.

Höldur



HAMRAR

3

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 4

BLÁTT LAYOUT

153
METRAR

HVÍTT / LJÓSBLÁTT
LAYOUT

120
METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við skurð og stikur hægra megin á braut, stikurnar eru við enda skurðsins næst teigum og beygja OB-línuna frá teig.

Skurðir í kringum körfu merktir með spotta eru utan vallar.

Mælum með því að senda leikmenn úr hollinu að hvítum teig til að spotta til að koma í veg fyrir týnda diska.

Höldur



HAMRAR

4

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

ÖLL LAYOUT

73
METRAR



REGLUR

Preföld kvöð er fyrir framan teig.

Fallreitir fyrir klúðraða kvöð er teigurinn.

Höldur



HAMRAR

5

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

BLÁTT LAYOUT

89
METRAR

HVÍTT / LJÓSBLÁTT LAYOUT

70
METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við spotta
meðfram túni vinstra megin á braut
og stíg bakvið körfu.

Stígurinn sjálfur er utan vallar.

Höldur



HAMRAR

6

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

ÖLL LAYOUT

70
METRAR



REGLUR

Lækur sem rennur í gegnum braut er utan vallar.

Varist að kasta meðan aðrir leikmenn eru á teig 7.

Höldur



HAMRAR

7

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

3

ÖLL LAYOUT

85

METRAR



REGLUR

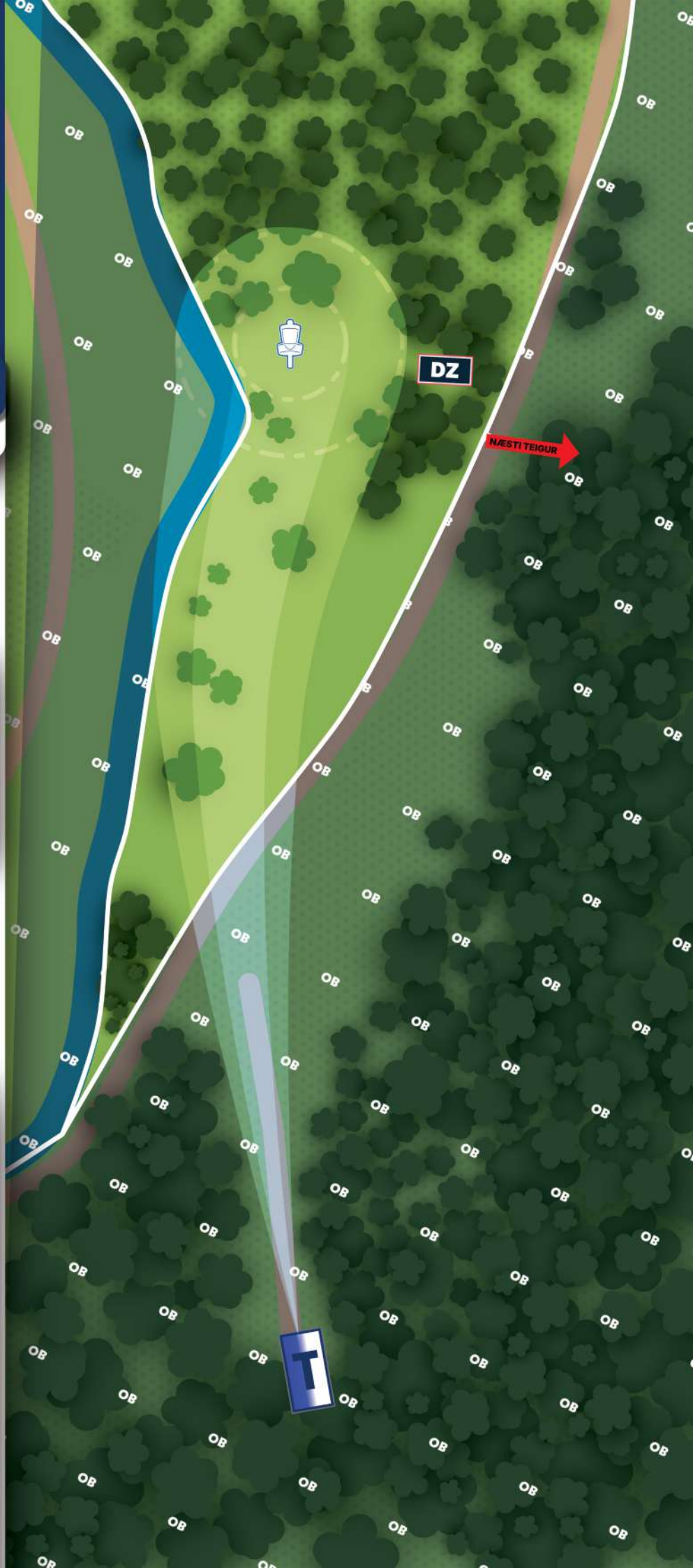
Þetta er eyjuhola. Ef teigkast fer aldrei inná svæði eyjunar þá er farið á fallreit.

Ef teigkast fer inná svæði eyjunar en endar utan brautar er fallreitur valkvæður.

Eyjan er afmörkuð af læk vinstra megin og spotta meðfram stíg hægra megin.

Varist gangandi/hjólandi vegfarendur á göngustíg.

Höldur



HAMRAR

8

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

3

ÖLL LAYOUT

48
METRAR



REGLUR

Vallamörk miðast við stíg vinstra megin við braut.

Stígurinn sjálfur er utan vallar.

Höldur



HAMRAR

9

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

34

ÖLL LAYOUT

102
METRAR



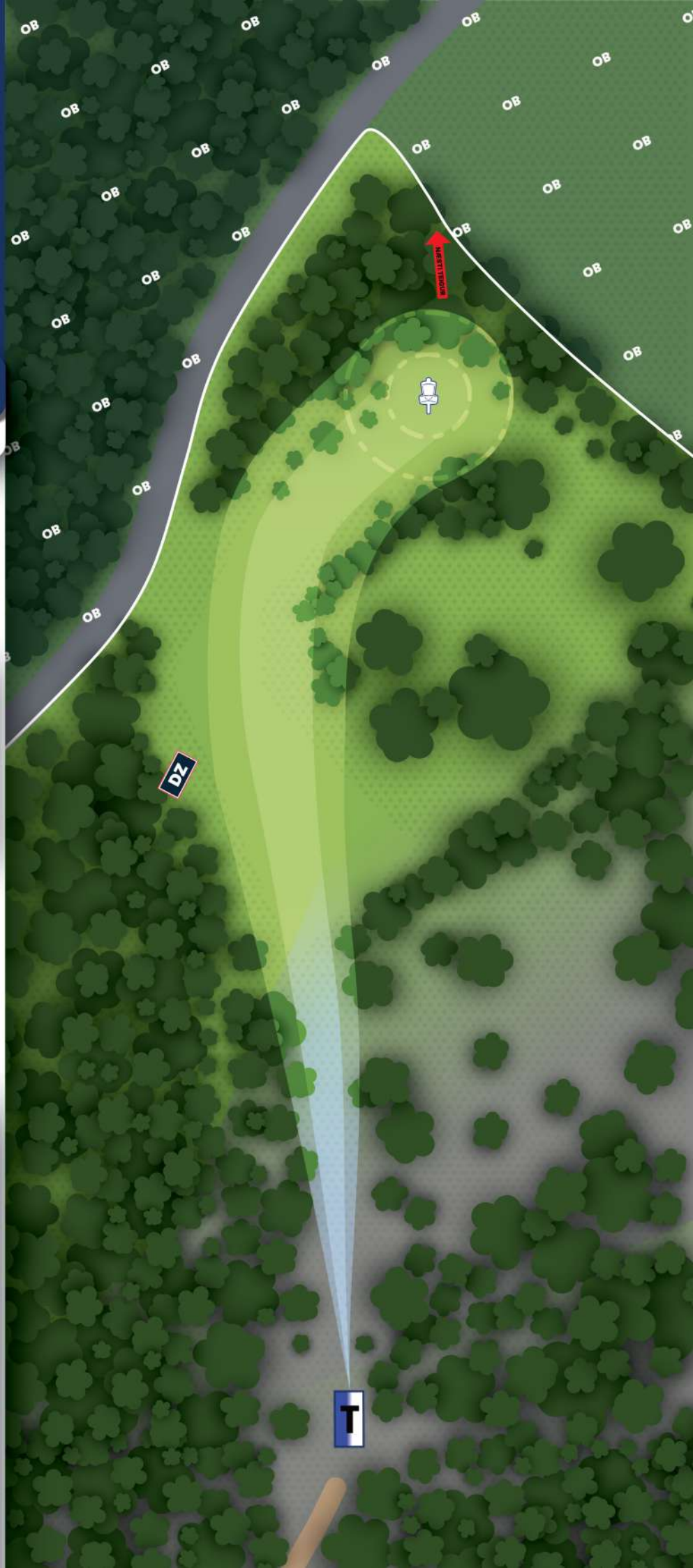
REGLUR

Vallarmörk miðast við sprejjaða línu meðfram göngustíg og spotta meðfram túni.

Val eru um að fara á fallreit ef diskur lendir utan brautar eða týnist.

Ef engir spotter er á vellinum þá mælum við með að leikmenn spotti fyrir aðra í hollinu til að koma í veg fyrir týnda diska.

Höldur



HAMRAR

10

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

34

ÖLL LAYOUT

133
METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við spotta vinstra og hægra megin við braut. Þar sem spotti fer yfir læk tekur lækurinn við sem vallarmörk.

Eyjan á miðri braut er utan vallar og markast með spotta.

Höldur



HAMRAR

11

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

45

ÖLL LAYOUT

147
METRAR



REGLUR

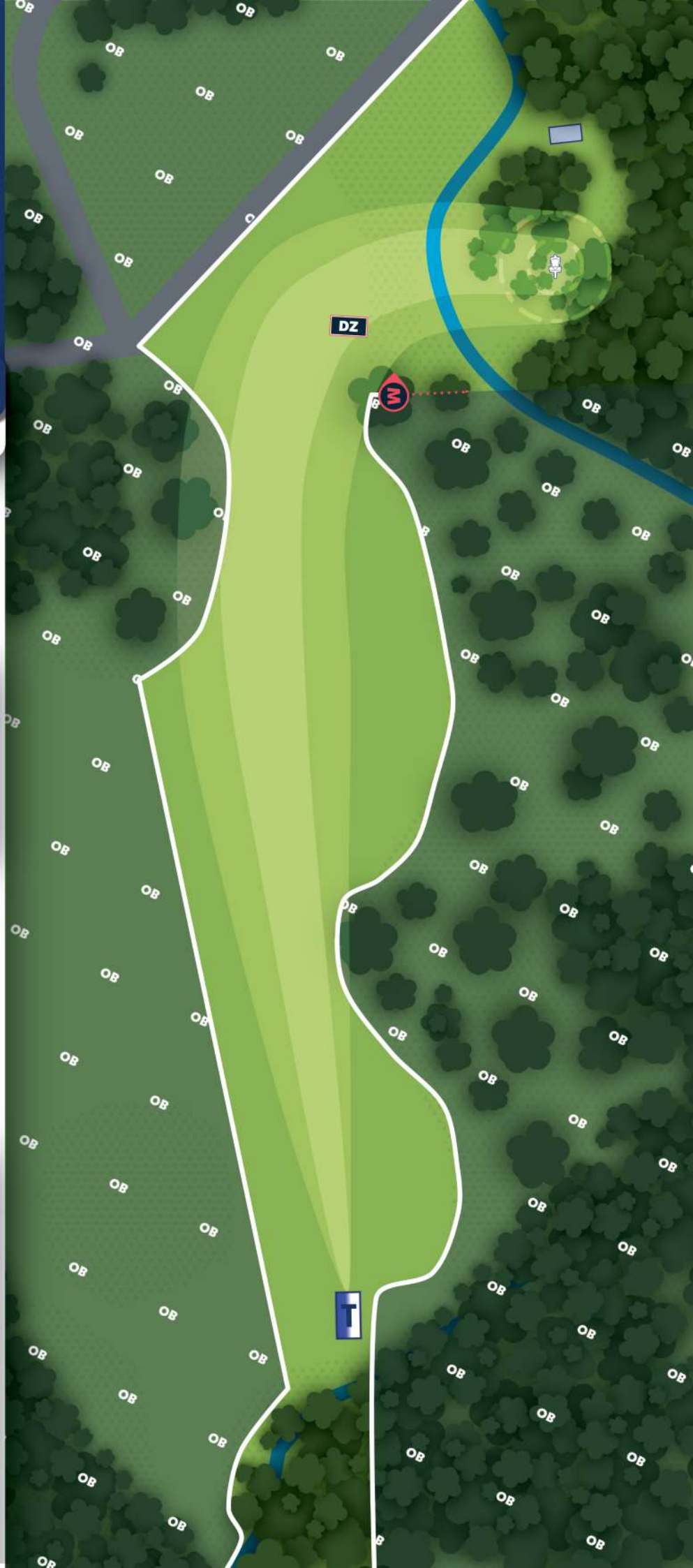
Vallarmörk miðast við spotta vinstra megin á braut og göngustíg við enda brautar.

Kvöð er merkt með spotta í tré.

Fallreitur fyrir klúðraða kvöð er merktur á braut.

Skurður sem liggur í gegnum braut spilast sem casual svæði.

Höldur



HAMRAR

12

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

ÖLL LAYOUT

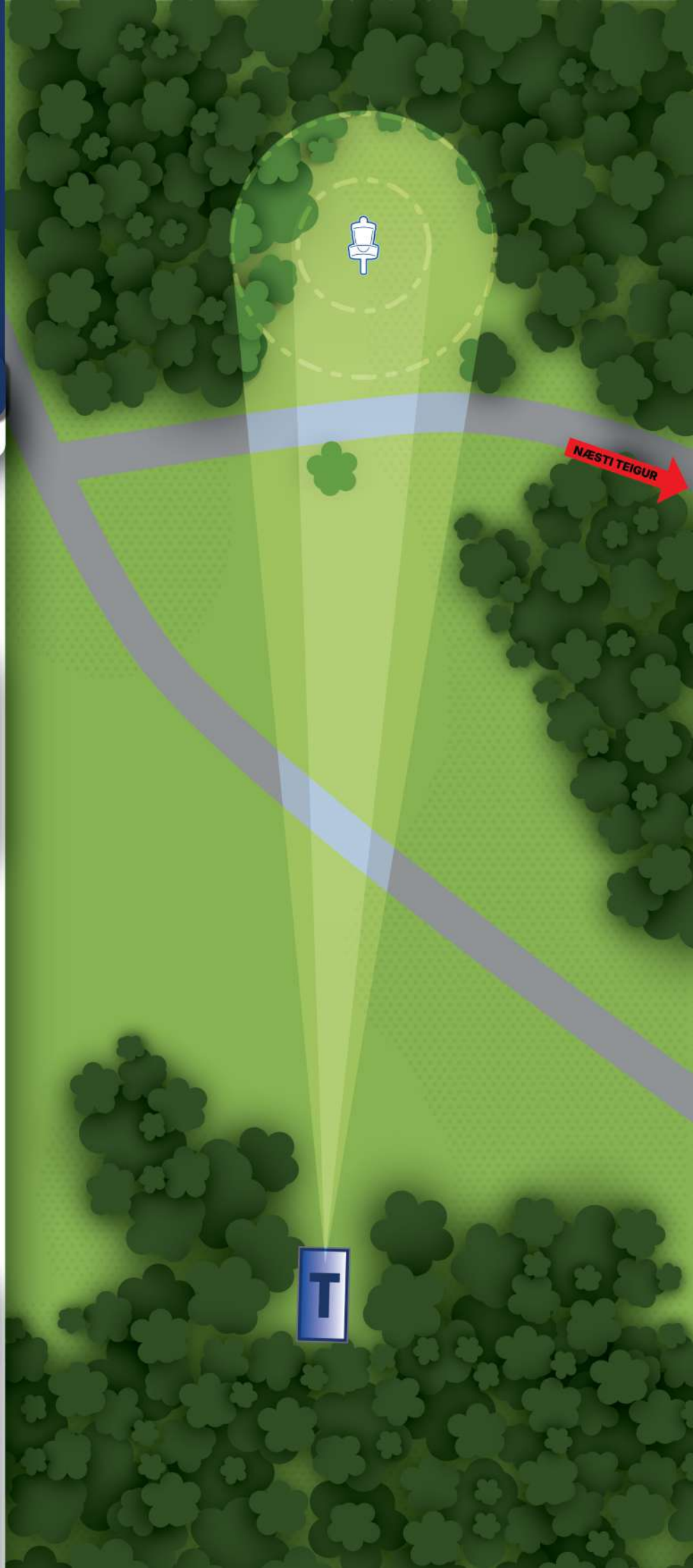
81
METRAR



REGLUR

Varist gangandi/hjólandi vegfarendur.

Höldur



HAMRAR

13

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

ÖLL LAYOUT

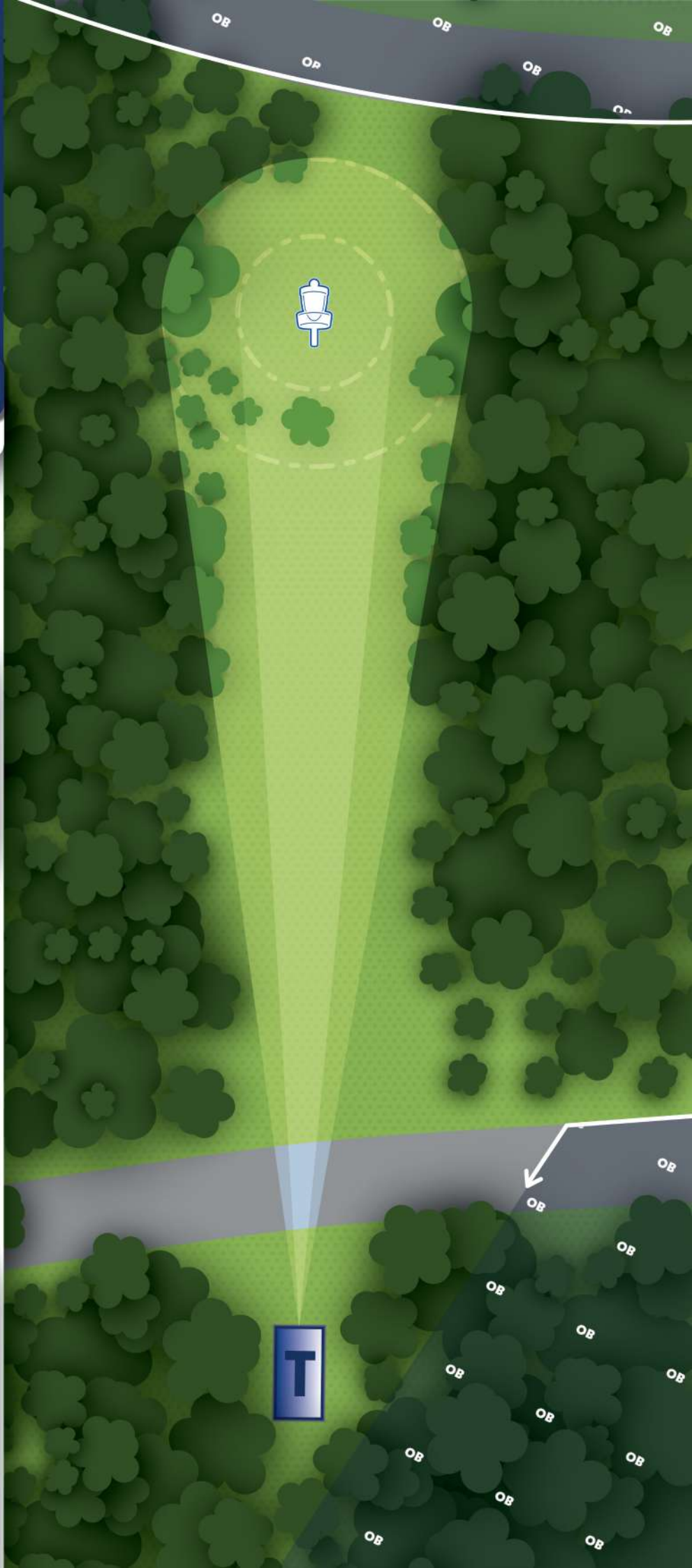
74
METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við spotta meðfram
stíg hægra megin við braut.

Höldur



HAMRAR

14

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

4

BLÁTT LAYOUT

115
METRAR

HVÍTT / LJÓSBLÁTT LAYOUT

74
METRAR



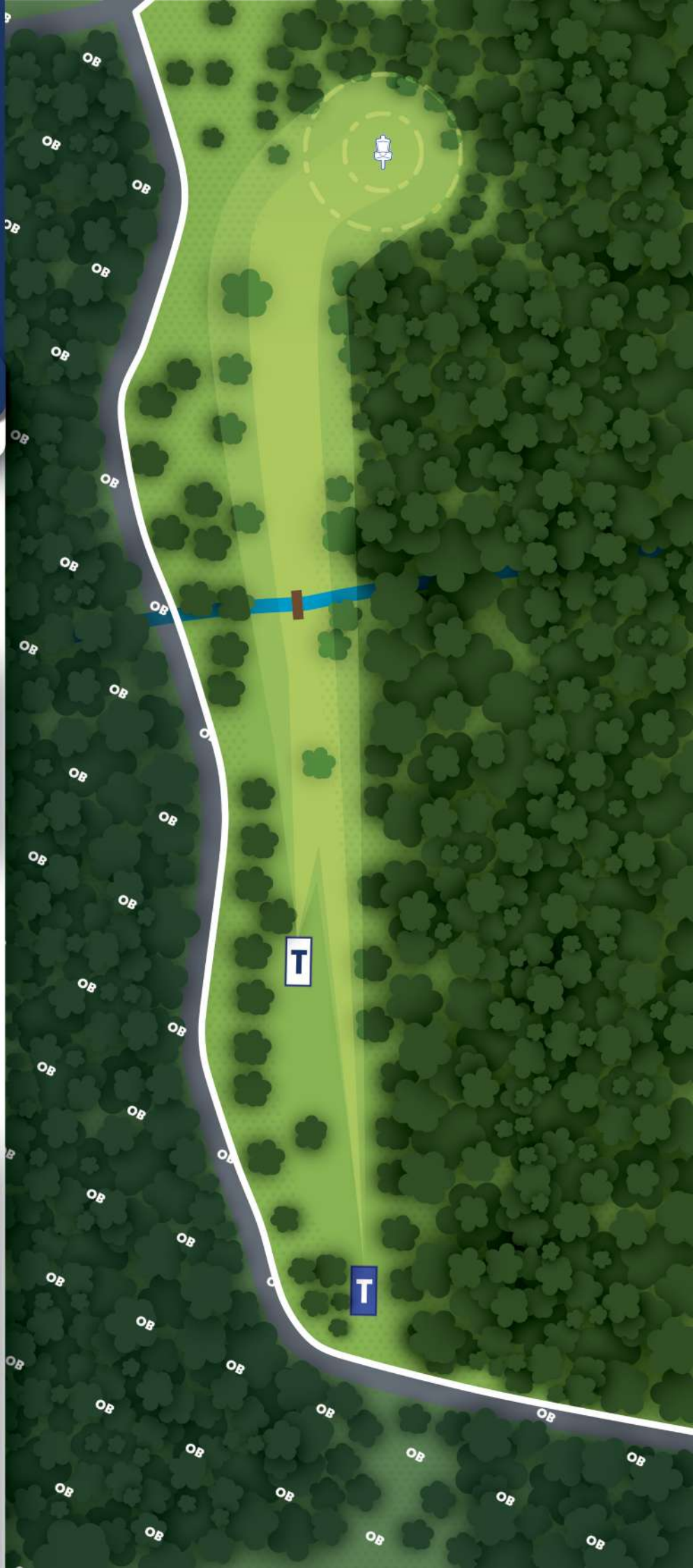
REGLUR

Vallarmörk miðast við spotta meðfram stíg vinstra megin við braut.

Val er um að fara á hvítan teig ef diskur lendir utan brautar.

Skurður sem liggur í gegnum braut spilast sem casual svæði.

Höldur



HAMRAR

15

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR

34

BLÁTT / LJÓSBLÁTT LAYOUT

85
METRAR

HVÍTT LAYOUT

55
METRAR



REGLUR

Leikmenn á teig 16 eru í forgangi og fá að kasta fyrst.

Höldur



HAMRAR

16

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR **3**

BLÁTT / LJÓSBLÁTT LAYOUT

77
METRAR

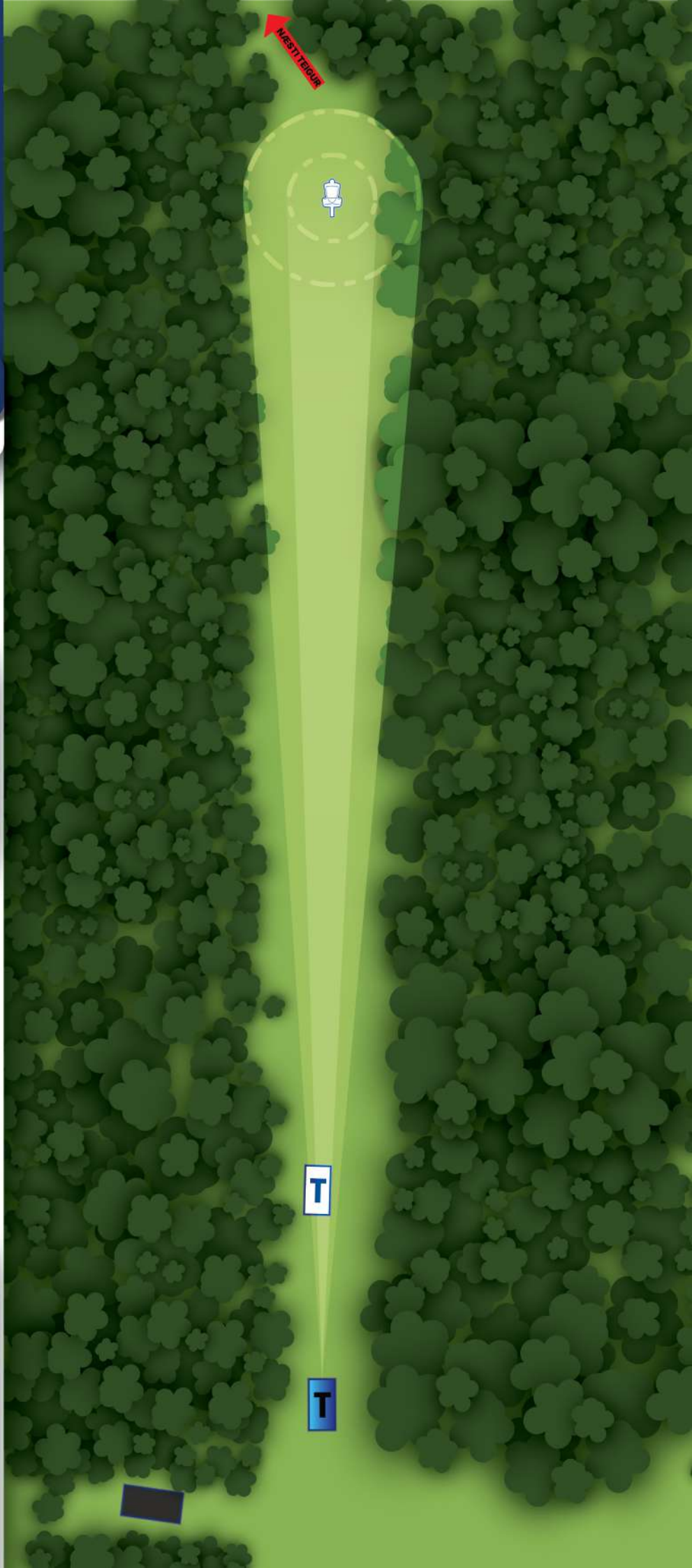
HVÍTT LAYOUT

62
METRAR



REGLUR

Höldur



17

HVÍTIR TEIGAR

PAR

34

95

METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við spotta meðfram
túni hægra megin við braut.



HAMRAR

18

AKUREYRI OPEN 2026

BLÁIR TEIGAR

HVÍTIR TEIGAR

PAR 3

BLÁTT LAYOUT

95
METRAR

HVÍTT / LJÓSBLÁTT LAYOUT

71
METRAR



REGLUR

Vallarmörk miðast við stíg vinstra megin við braut.

Flötur líkamsræktar er utan vallar.

Höldur

