

Völlurinn er spilaður eins og í flestum öðrum mótum.

1. braut - OB merkt með línum, venjulegar OB reglur. Karfan uppi á hólnum (lengri karfan)

2. - 6. braut - Ekkert

7. braut - Óstöðugur hvítur teigur. Ef keppandi treystir sér ekki til að kasta af honum má kasta af öruggum stað í línu út frá framenda pallsins. Hollið finnur góðan stað.

8. braut - Mandó, missed fer aftur á teig

9. braut - Tvöfalt mandó. missed fer á drop zone

10. braut - Ekkert

11. braut - Týndur eða yfirgefinn (abandoned) diskur: Fer á Drop zone með víti.

12. - 13. braut – Ekkert en passa umferð á stíg.

14. braut - OB svæði afmarkað með bandi - Fer á drop zone

15. braut - Þrefalt Mandó, missed fer aftur á teig

16. braut - Þrefalt mandó af bláum teig. 1m lausn frá girðingu milli 16. og 18. þeim megin sem diskur lendir.

17. braut - OB merkt með línum. Bunker-ar eru hazard. Hægri karfan (séð frá teig)

18. braut - OB merkt með línum

Hollið reynir að leysa úr vafamálum.

Hansi mótsstjóri í síma 8253808