

# Moin liebe Funcup-Teilnehmer:innen,

der **Rostocker Funcup #7** wieder am **29.03.** im **Fischerdorf** statt! Von **8:30 - 8:55 Uhr** ist Meldung/Startgeld bezahlen am Tee von **Bahn 1**. Um **9:00** ist dort auch **Players-Meeting** und danach Tee-Off.

**!Anmeldung zum ersten Mal über UDisc!**

**!Achtung: in der Nacht zu Sonntag (29.) wird die Zeit umgestellt!**

Ihr könnt mit der **Straßenbahn** (Haltestelle Fischerdorf) oder mit dem **Auto** anreisen - der Parkplatz ist ebenfalls im Kursplan markiert. Die **Startgebühr von 5 €** bitte in **bar** mitbringen. Das gesamte Startgeld fließt in den Bau des neuen Fischerdorf-Parcours, damit wir irgendwann auch Tee Pads und Beschilderung haben. Falls ihr am **Ace-Pott** teilnehmen möchtet, bringt bitte zusätzlich **1 €** mit. Zwischen den beiden Runden machen wir eine **Pause von ca. 30 - 45 Minuten**.

## Regeln und Hinweise für das Turnier:

**Fußgänger:innen haben Vorrang!** Wir sind im Park zu Gast. Falls andere Parknutzer:innen im Weg sind, wartet bitte oder geht „guarden“. Seid nett zu den Leuten sie wissen eventuell nicht was wir tun.

**OB-Regelung:** Alle **Wege und Gewässer im Park** gelten als **OB**. Es gibt einige Büsche und Gestrüpp, die es unmöglich machen, von eurer Scheibe weiterzuspielen. In diesem Fall könnt ihr OB an der Stelle nehmen, wo die Scheibe ins Gebüsch geflogen ist. Dies sollte jedoch mit der Card abgestimmt werden. Falls es zu knappen Entscheidungen kommt, entscheidet ihr innerhalb der Card. Bei einem **2:2-Stimmenverhältnis** wird die Entscheidung zugunsten des Spielers ausgelegt.

## Besonderheiten der Bahnen:

### ◆ Bahn 3:

- **Mandatory 3a:** Erste Buschgruppe rechts (markiert mit Flutterband). **Drop Zone (DZ):** Auf gleicher Höhe im Fairway.
- **Mandatory 3b:** Links am Eingang zum Korbbereich (markiert mit Flutterband). **DZ:** Auf gleicher Höhe im Fairway.
- Steinwall hinter dem Korb ist **OB**.

### ◆ Bahn 4:

- **ACHTUNG: Fußgänger!**
- **Mandatory 4:** Birke (markiert mit Flutterband). **DZ:** Links zwischen den beiden kleinen Bäumen hinter dem Weg.

#### ◆ Bahn 5:

- **ACHTUNG: Fußgänger (zweite Bank)!**
- **Doppel-Mandatory 5:** Zwischen den beiden Bäumen mit Flutterband. **DZ:** Ebenfalls zwischen den Bäumen.

#### ◆ Bahn 6:

- **ACHTUNG: Fußgänger!**
- **Mandatory 6:** Baum mit Flutterband muss links umspielt werden. Das heißt, der Hyzer über den Weg kann **nicht** mehr gespielt werden.

#### ◆ Bahn 7:

- Das Gebüsch auf der rechten Seite besteht komplett aus **Dornen** – hier können eure Scheiben schnell verloren gehen. Falls ihr nicht riskieren wollt, dass eure Lieblingsscheibe für immer dort bleibt, wählt lieber eine weniger wertvolle Scheibe. Oder ihr liebt die Gefahr 😊.

#### ◆ Bahn 9:

- **ACHTUNG: Fußgänger!**

#### ◆ Bahn 10:

- Diese Bahn birgt ein hohes **Lost-Disc-Risiko**. Rechts Dornen, links Sumpfland – vielleicht die perfekte Gelegenheit, eine ungeliebte Scheibe zu werfen?

#### ◆ Bahn 11:

- **Mandatory 11:** Die letzte Baumgruppe rechts vor dem Korb muss **links** umworfen werden (markiert mit Flutterband). **DZ:** Im Fairway auf der Wiese.

#### ◆ Bahn 12:

- **Mandatory 12:** Bäume/Gebüsch müssen **links** umworfen werden (markiert mit Flutterband). **DZ:** Im Fairway.

#### ◆ Bahn 13:

- **ACHTUNG: Fußgänger!** Besonders die **Bank hinter dem Korb** – bitte „guarden“, wenn sie besetzt ist.

◆ **Bahn 14:**

- **ACHTUNG: Fußgänger!**

◆ **Bahn 18:**

- **ACHTUNG: Fußgänger!** Achtet darauf, ob von rechts Leute kommen, und nehmt Rücksicht auf andere Frolfer:innen ;) auf Bahn 1.

**Turniermodus:**

Wir spielen **zwei Runden** auf dem **18-Bahn-Kurs**. In der zweiten Runde werden die Cards nach den Ergebnissen der ersten Runde sortiert. In der ersten Runde stelle ich sicher, dass mindestens eine ortskundige Person pro Card dabei ist.

Ich hoffe, wir sind bis **ca. 15:00 Uhr** fertig.

Beste Grüße  
Hauke