

OSTERSAMSTAG

19.4 - 10 UHR



OSTERTURNIER BREMERVÖRDE



ANMELDUNG: [DISCGOLFMATRIX.COM/3198460](https://discgolfmatrix.com/3198460)

2x 18 BAHNEN 5€ STARTGEBÜHR



**DISC - VERKAUF -
STAND VOR ORT**



DIE RASENFLÄCHEN AM VÖRDER SEE SIND AM TURNIERTAG VON 9 - 16 UHR GESPERRT.

DANKE AN DIE SPONSOREN

Wir bedanken uns recht herzlich bei den Sponsoren für die freundliche Unterstützung!



natur-erlebnispark

BREMERVÖRDE

ÜBERSICHT

- Veranstalter:** TSV Iselersheim e.V.
Discgolf Sparte: KRAKEN BREMERVÖRDE
- Turnierdirektoren:** Christian Buck +49-176-32576298
Sascha Böckmann +49-176-75158013
- Startgebühr:** 5 €. 1 € für Ace-Pool optional. (Kein Ace = Vereinskasse)
- Format:** 2x 18 Bahnen, max. 72 Spieler, Shotgun-Start.
- Scoring:** discgolffmetrix.com, Account notwendig.
- Divisionen:** Open, Damen, u18 Junioren, Master40, Damen Master40, Master50, Damen Master50, Master60
- Stechen bei Gleichstand für erste 3 Plätze:** CTP an Bahn 1
- Weitere Preise:** CTP an Bahn 12 (Inselbahn)
- Disc-Verkauf:** hyzer-store.de ist mit Verkaufstand vor Ort
- Anreise:**
- Huddelberg 15, 27432 Bremervörde, „Ei-Parkplatz“
- Bahnhof Bremervörde, 15min Fußweg
- Verpflegung:**
- Selbstverpflegung in der Mittagspause
- Getränke/Snacks nahe Bahn 6
- WCs mit Trinkwasser:**
- nahe Bahn 1 im Fachwerkhäuschen
- nahe Bahn 6/7 in WohnMobilStation
- nahe Bahn 13 im Kiosk
- Übernachtung:**
- BBG WohnMobilStation, Fresenburg 8
- Ostel Jugendhotel, Feldstraße 9
- Notfall:**
- Krankenhaus, Gnarrenburger Str. 117 Bremervörde
- Arzt Bereitschaft Tel. 116117, Apotheke Tel. 22833

Trinkt ausreichend Wasser und tragt dem Wetter angepasste Kleidung!

ZEITPLAN

Ostersamstag 19.4.2025

06:14 Uhr **Sonnenaufgang**

08:45-09:20 Uhr **Anmeldung, Turnierbüro nahe Bahn 1**

09:30 Uhr **Players-Meeting**
Gruppen-Zuordnung, Gruppenfoto
Aufwärmen
Ring of Fire

10:00 Uhr **1. Runde, Shotgun-Start**

12:45 Uhr **1h Mittagspause mit Selbstverpflegung**

13:45 Uhr **2.Runde, in neuen Gruppen, Shotgun-Start**

16:30 Uhr **Stechen bei Gleichstand für erste 3 Plätze:**
CTP an Bahn 1
Siegerehrung

**Im Anschluss an die Siegerehrung freuen wir uns auf ein
gemütliches Beisammensein!**

20:32 Uhr **Sonnenuntergang**

Wir wünschen viel Spaß auf euren Runden!

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

BAHN	[M]	PAR
1	52	3
2	97	3
3	52	3
4	84	3
5	83	3
6	140	4
7	59	3
8	85	3
9	73	3
10	81	3
11	89	3
12	50	3
13	69	3
14	60	3
15	63	3
16	70	3
17	155	4
18	47	3
Σ	1.409	56

Bahn 1 / Turnierbüro bei Restaurant Haus am See

Adresse fürs Navi:
[Huddelberg 15](#)
[27432 Bremervörde](#)

Landmarks: Am Seniorenzentrum, Feldstraße, Huddelberg, Welt der Sinne, Kiosk, Fresenburg, HYZER-STORE, natur-erlebnispark BREMERVÖRDE, KRACKEN DISCGOLF BREMERVÖRDE.

1

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

GUTE RUNDE !

52 M
PAR 3

Rechts von der Linie
WC-Haus bis Zaun vom
Apothekergarten und
dahinter ist Aus [OB].



3

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

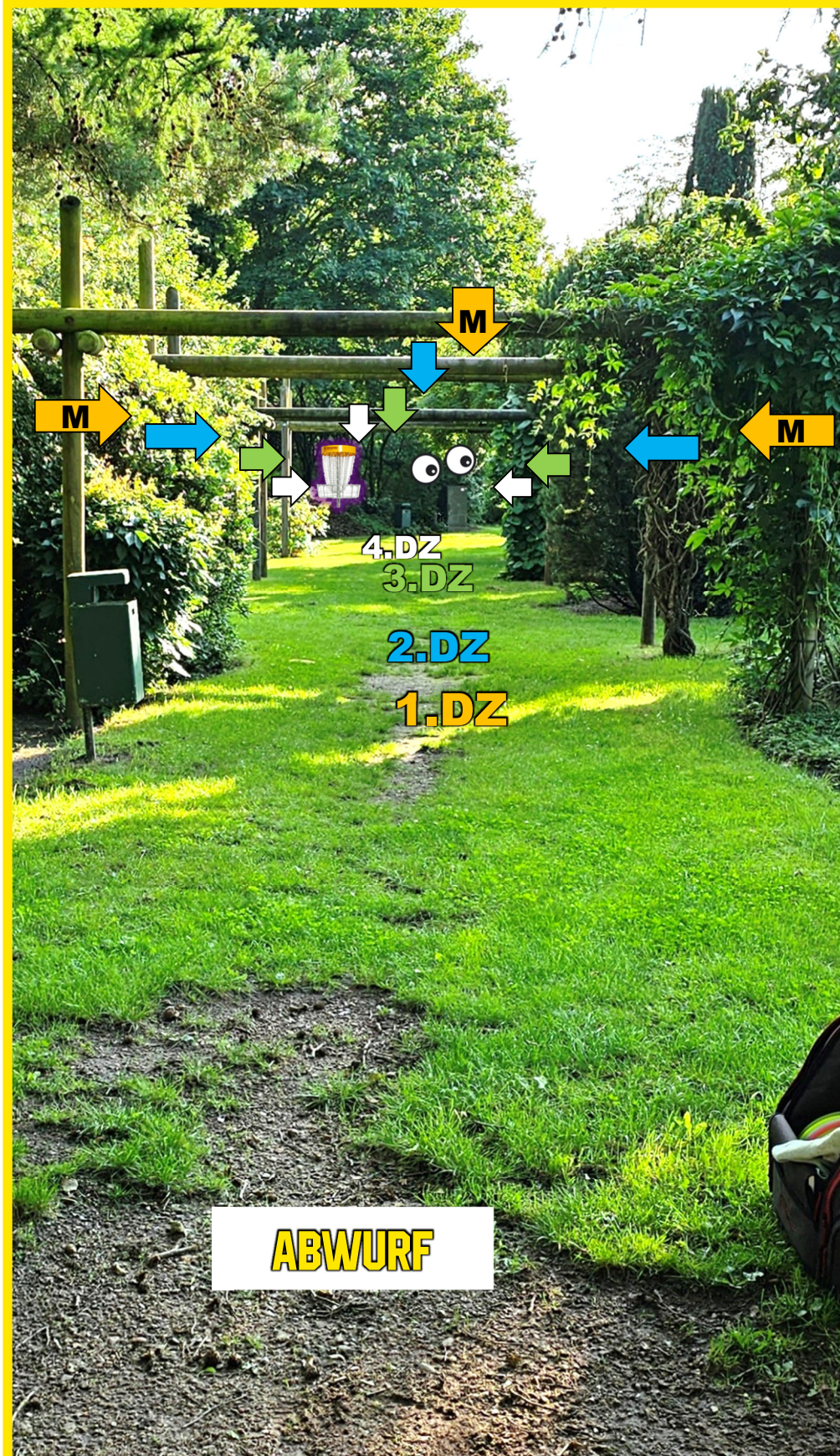
ROLLER VERSUCHEN !

52 M

PAR 3

4 (!) 3-fach Mandos
(hintere Pfosten+Latte)
sind zu durchspielen.
Mando verfehlt = mit
Strafwurf von
Dropzone[DZ] weiter.

Spotten!



4

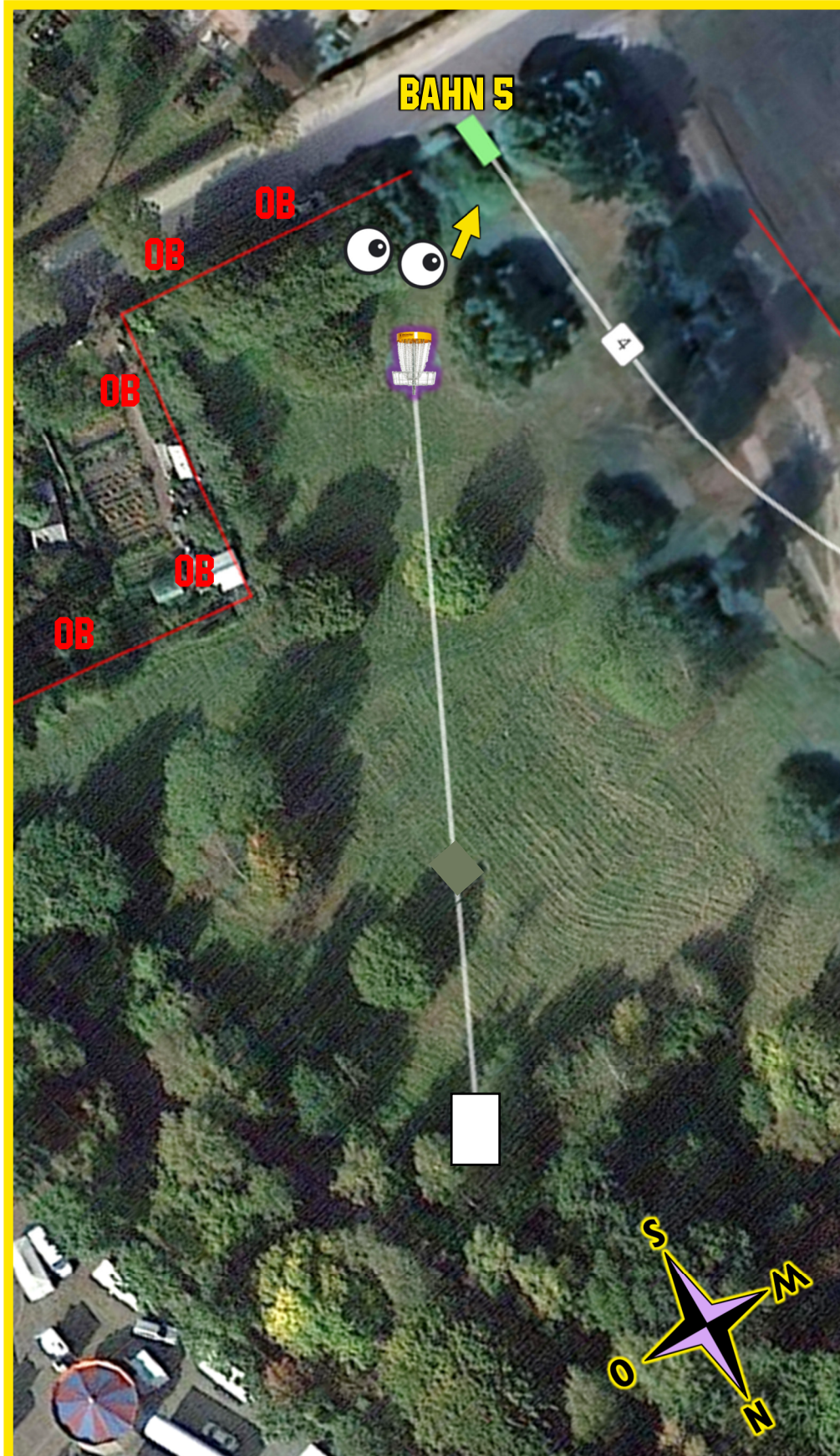
OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

OBEN DRÜBER !

84 M
PAR 3

Hinter Zaun links und
ab Straße ist Aus [OB].

Kontakt mit Spielern an
Bahn 5 aufnehmen.





OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

HYZER, HYZER !

83 M
PAR 3

Hinter Zaun links und
ab Straße ist Aus [OB].

Kontakt mit Spielern an
Bahn 5 aufnehmen.



6

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

RECHTS IST NASS !

140 M
PAR 4

Wege rechts und Straße
links und darüber
hinaus sind Aus [OB].

Beachvolleyballfeld ist
Hazard [HZ].

Kontakt mit Spielern an
Bahnen 2 und 13 auf-
nehmen.



7

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

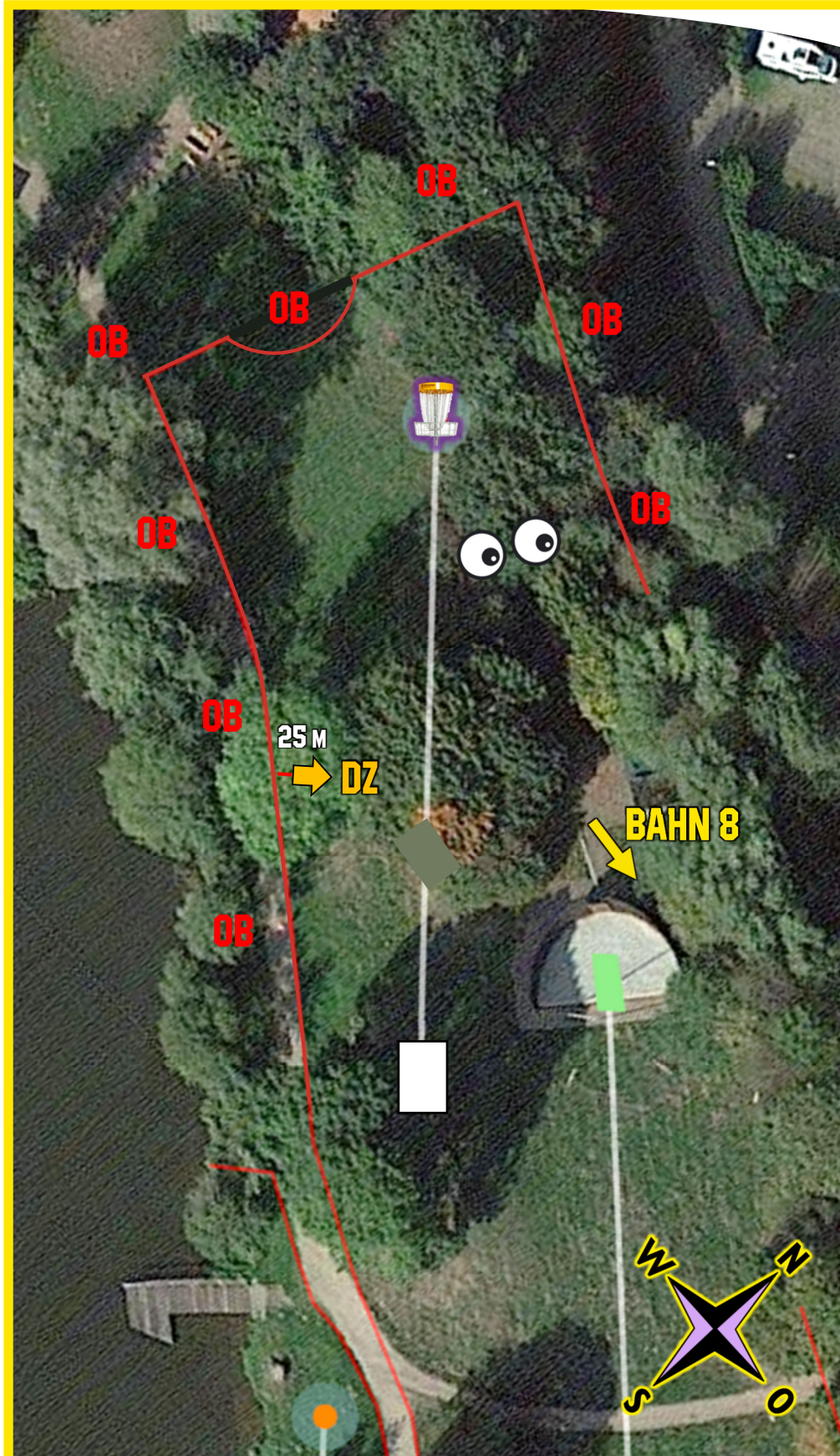
REIN DAMIT !

59 M
PAR 3

Weg links, hinter Zäune lang und rechts sowie der Busch lang ist Aus [OB].

Mando[M]-Baum rechts umspielen.

Dropzone [DZ] ist rechts vom MANDO Baum.



8

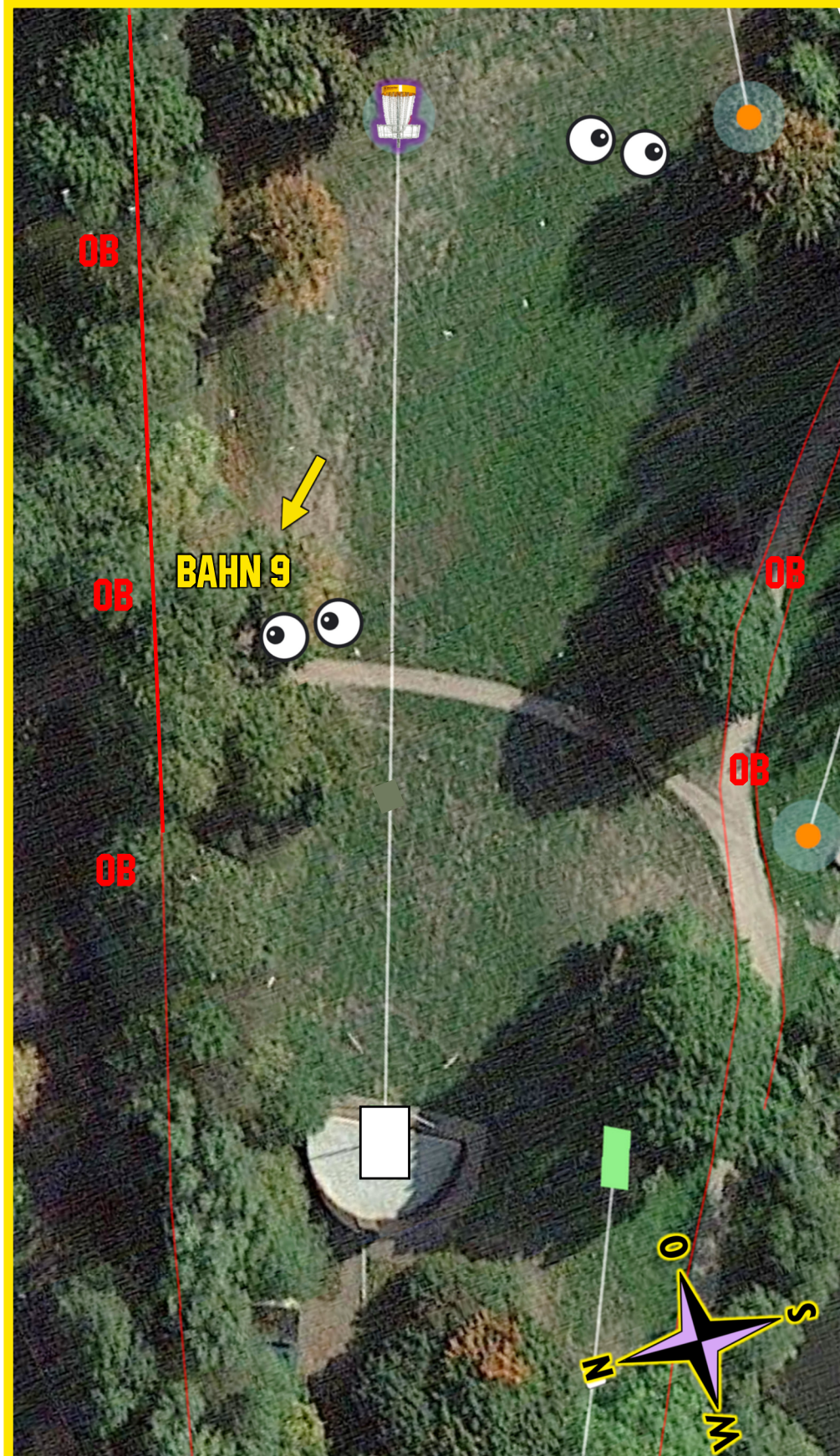
OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

DER LINKE KORB !

85 M
PAR 3

Hinter Zaun links und
Wege rechts und
darüber hinaus ist Aus
[OB].

Kontakt mit Spielern an
Bahn 9 und 10 auf-
nehmen.



9

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

DER LINKE KORB!

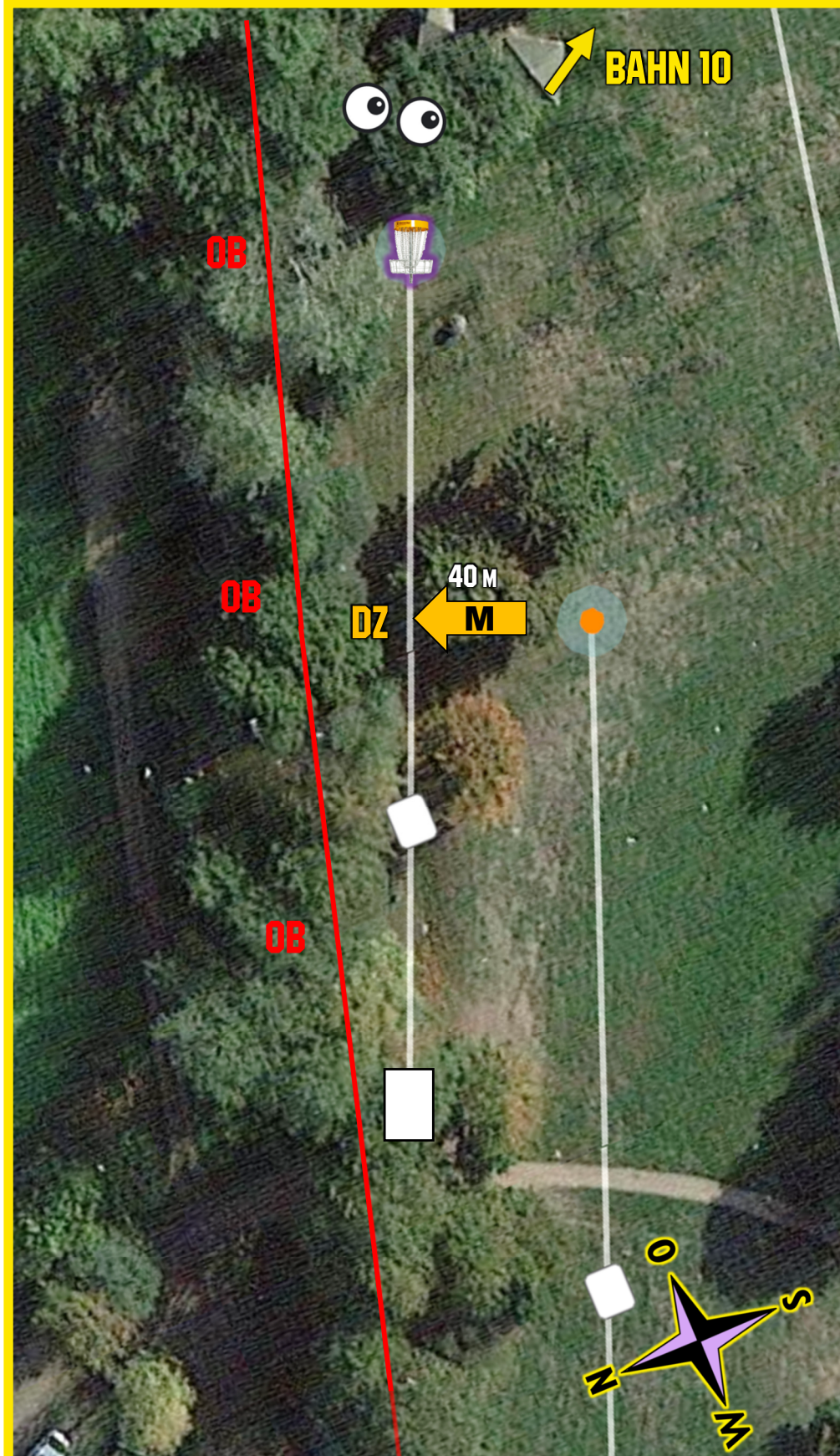
73 M
PAR 3

Hinter Zaun links ist Aus
[OB].

Mando[M] links
umspielen. Dropzone
[DZ] ist links.

Kontakt mit Spielern an
Bahn 8+10 aufnehmen.

Bei Grillhütte spotten.



10

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

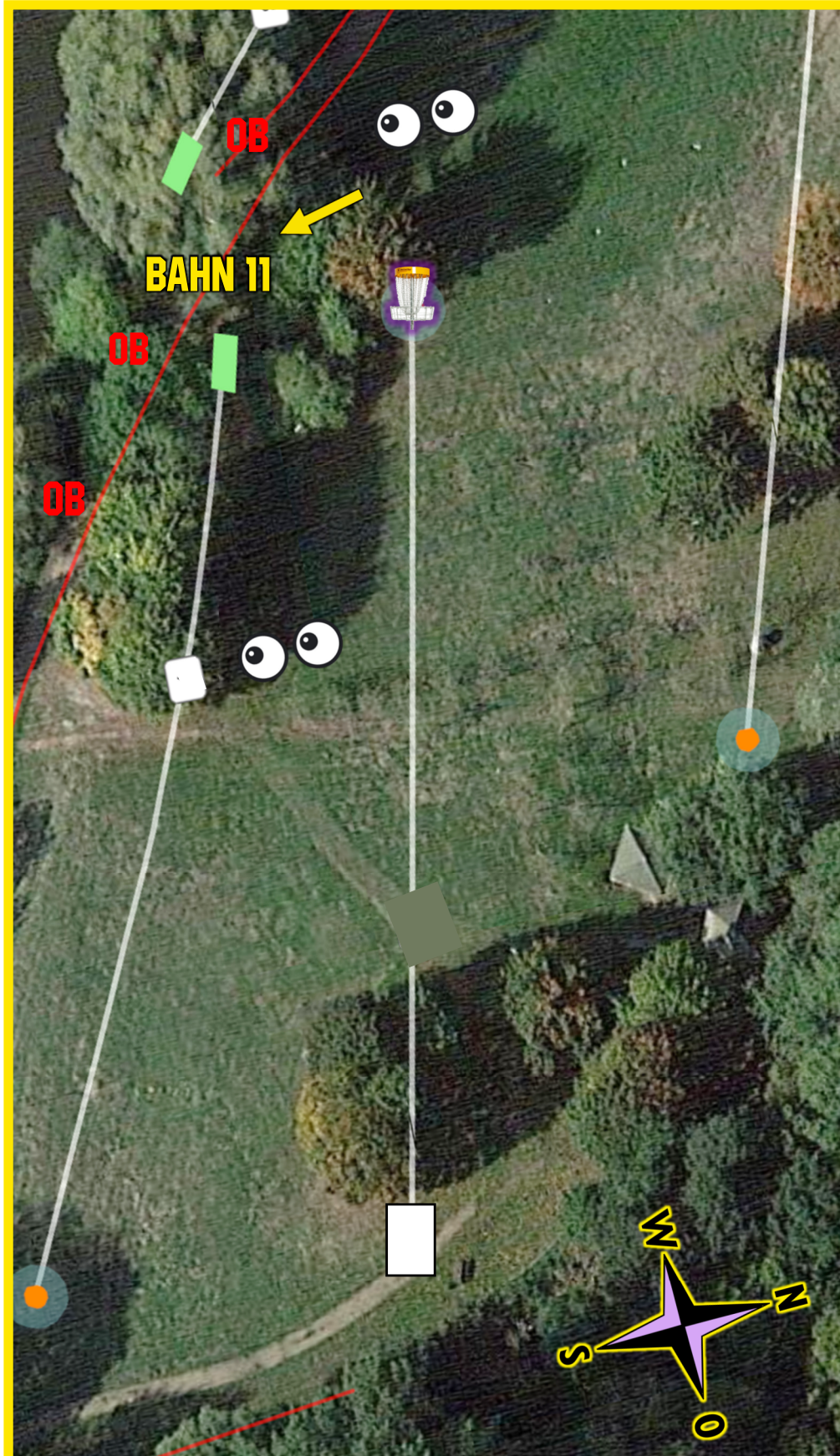
DER LINKE KORB !

81 M PAR 3

Der Weg links und
darüber hinaus ist Aus
[OB].

Kontakt mit Spielern an
Bahn 8+11 aufnehmen.

Spotten!



11

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

DER LINKE KORB !

89 M

PAR 3

Mando[M] links
umspielen. Dropzone
[DZ] ist links.

Der Weg rechts und
hinter Zaun lang ist Aus
[OB].

Kontakt mit Spielern an
Bahn 10 aufnehmen.

Spotten!



12

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

STEG IST SAFE !

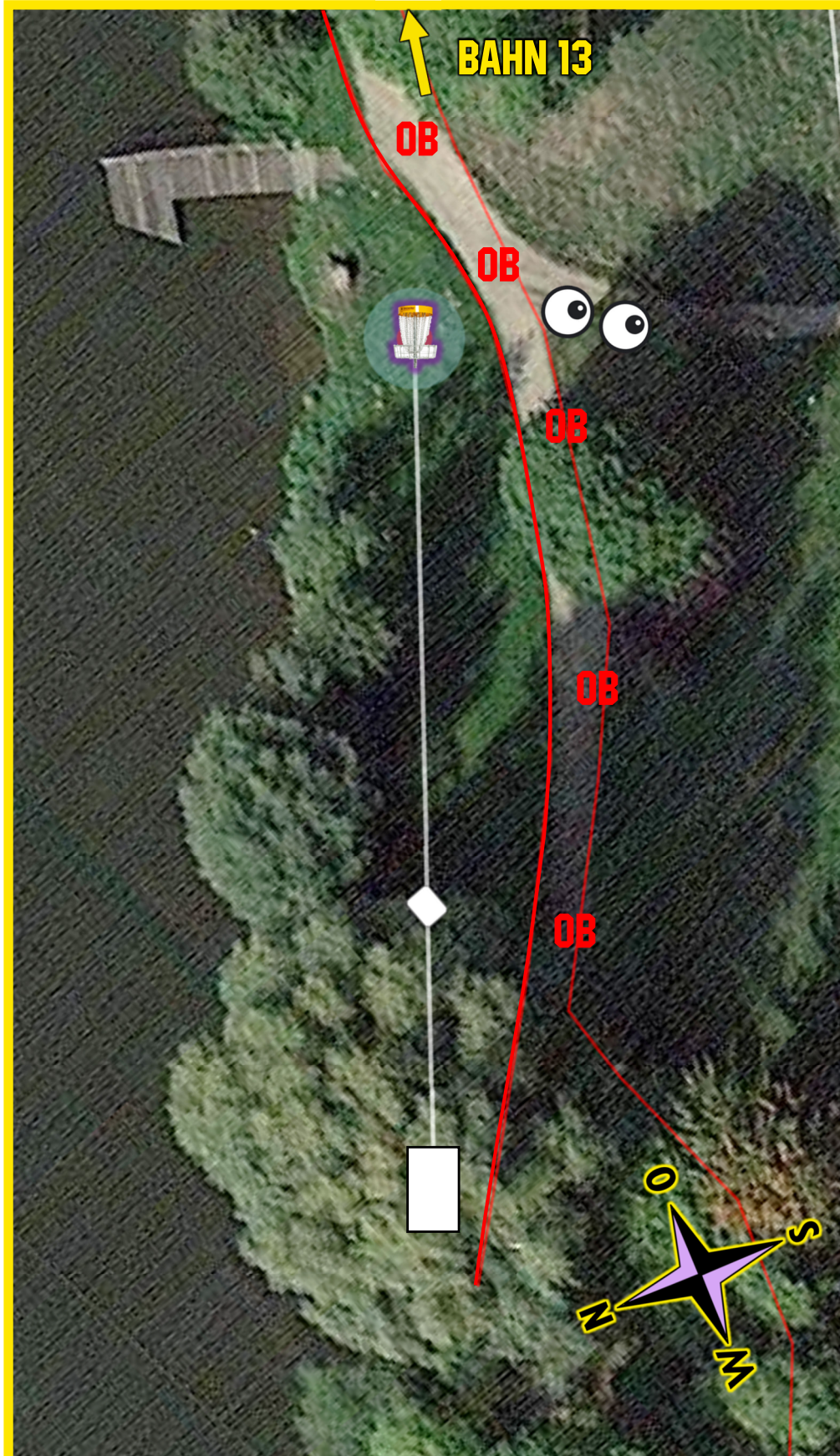
50 M
PAR 3

Erhöhter Korb.

Weg rechts und Wasser
links sind Aus [OB].

Steinkante ist Fairway.

Beim Weg rechts
spotten!



13

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

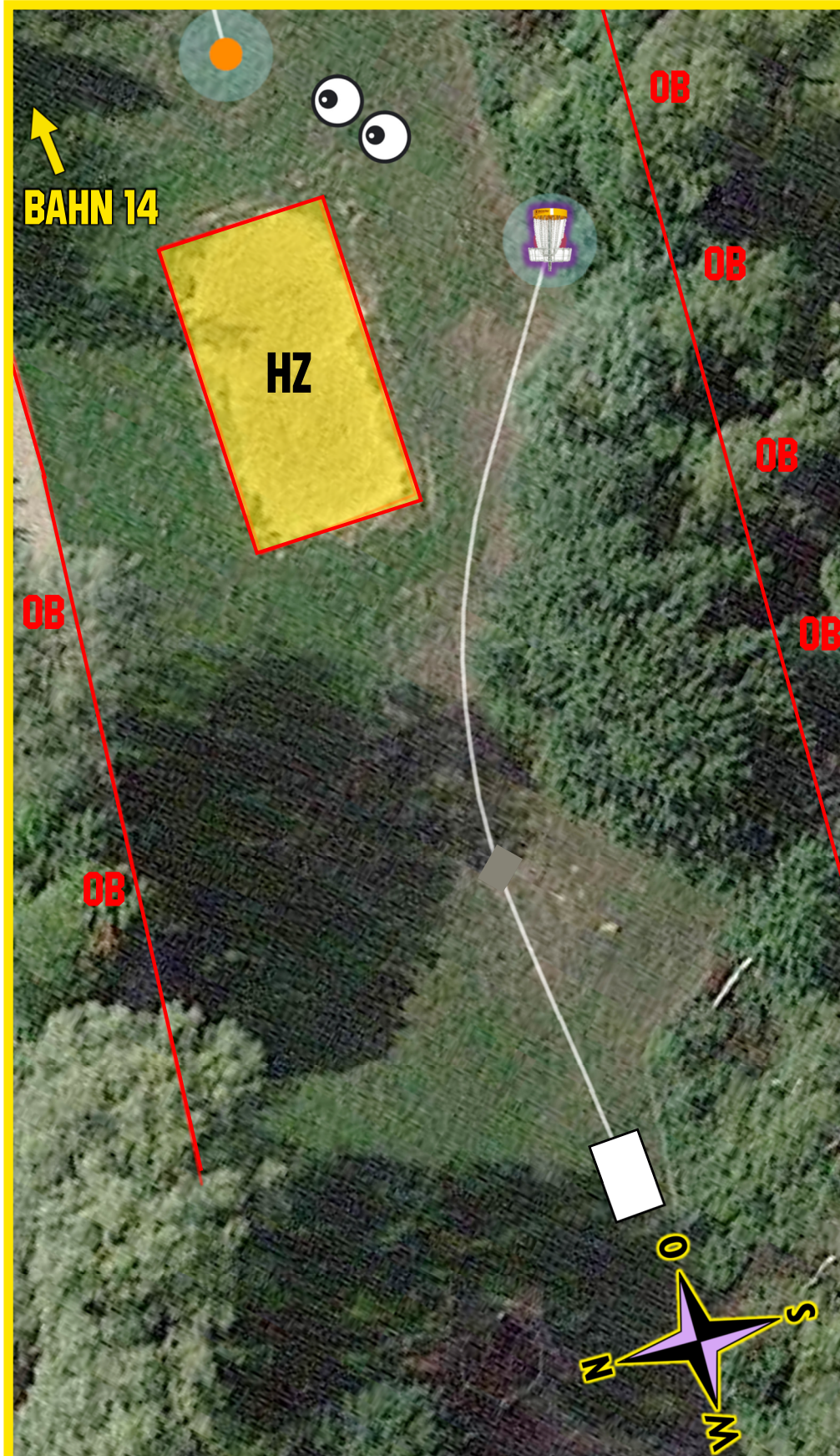
SANDKASTENFREUNDE !

69 M
PAR 3

Weg links und darüber
hinaus und Straße ist
Aus [OB].

Sandfläche ist Hazard
[HZ].

Kontakt mit Spielern an
Bahn 6 aufnehmen.



14

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

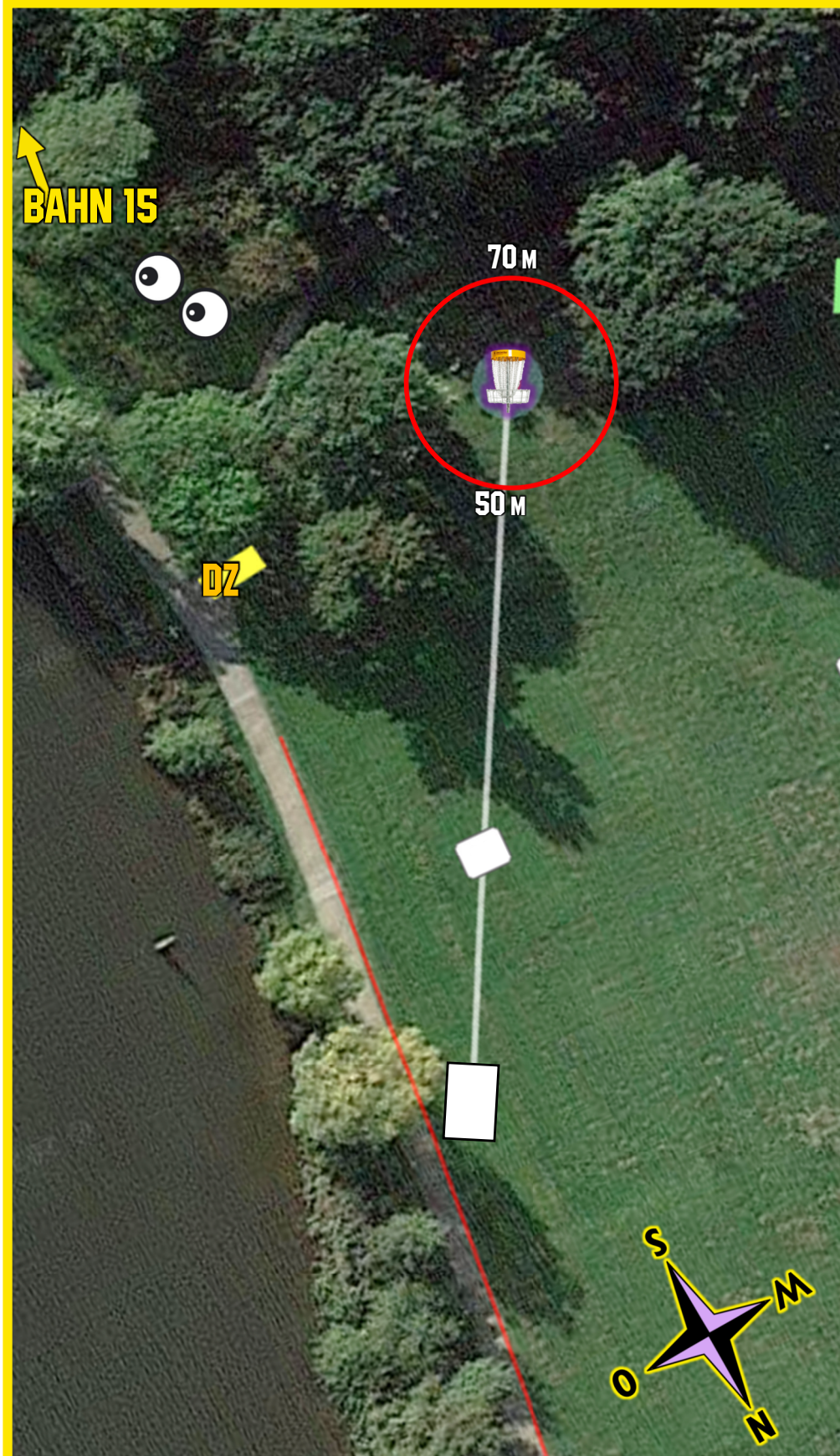
GRÜSS DIE INSEL!

60 M
PAR 3

Inselbahn.

Wenn die Insel verfehlt wird, geht es mit Strafwurf von der Dropzone [DZ] weiter.

Kontakt mit Spielern an Bahn 2 aufnehmen.



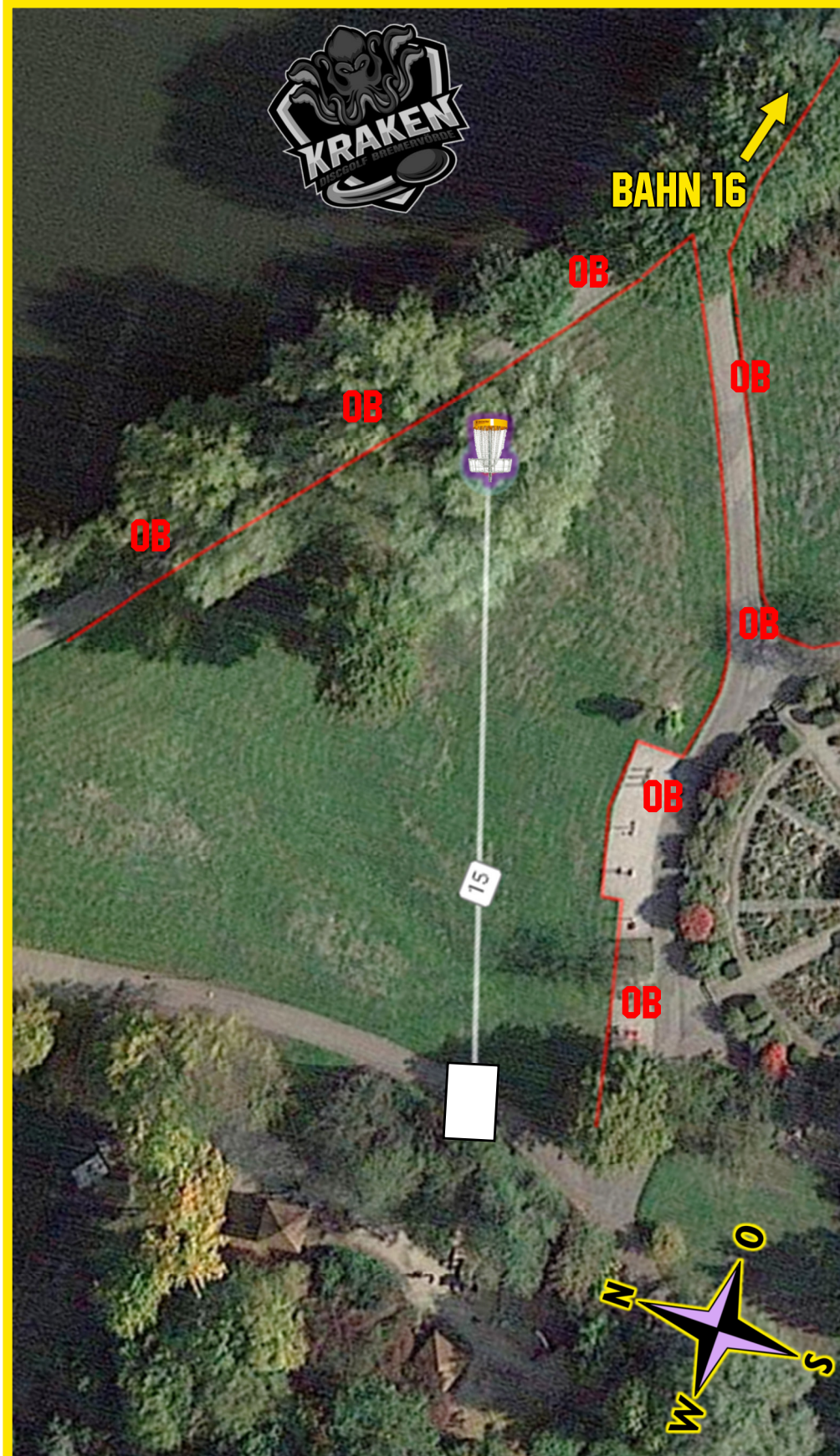
15

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

DIE KRAKE LAUERT !

63 M
PAR 3

Außerhalb der Rasen-
fläche ist Aus [OB].



16

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

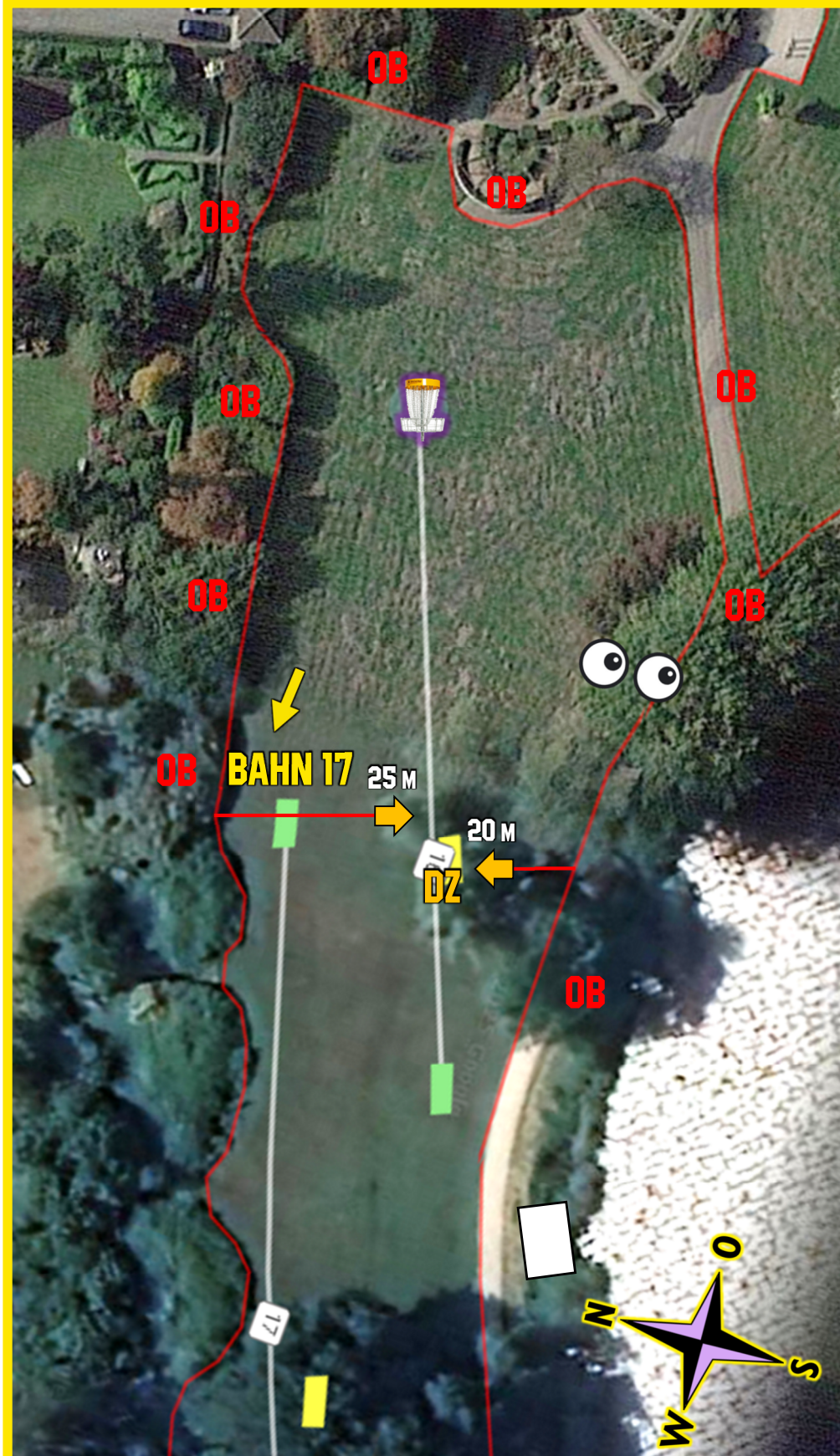
DER LINKE KORB !

70 M
PAR 3

Außerhalb der Rasenfläche ist Aus [OB].

Mando[M]-Bäume
mittig durchspielen.
Dropzone [DZ] ist links
vom 1. Mando-Baum.

Kontakt mit Spielern an
Bahn 17 aufnehmen.



17

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

DER LINKE KORB !

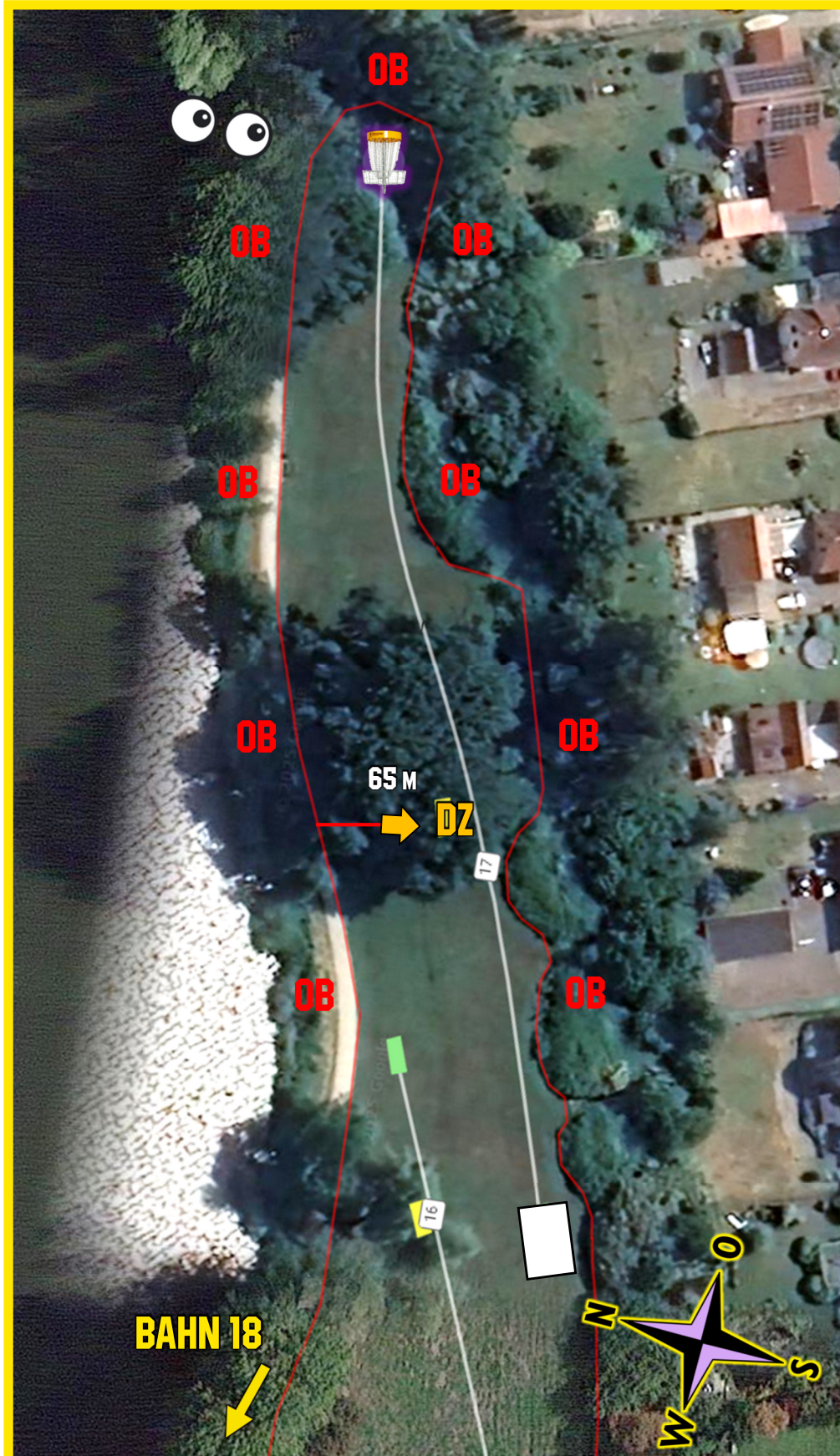
155 M
PAR 4

Außerhalb der Rasenfläche ist Aus [OB].

Mando[M]-Baum rechts umspielen.

Dropzone [DZ] rechts vom Mando-Baum.

Kontakt mit Spielern an Bahn 16 aufnehmen.



18

OSTERTURNIER BREMERVÖRDE

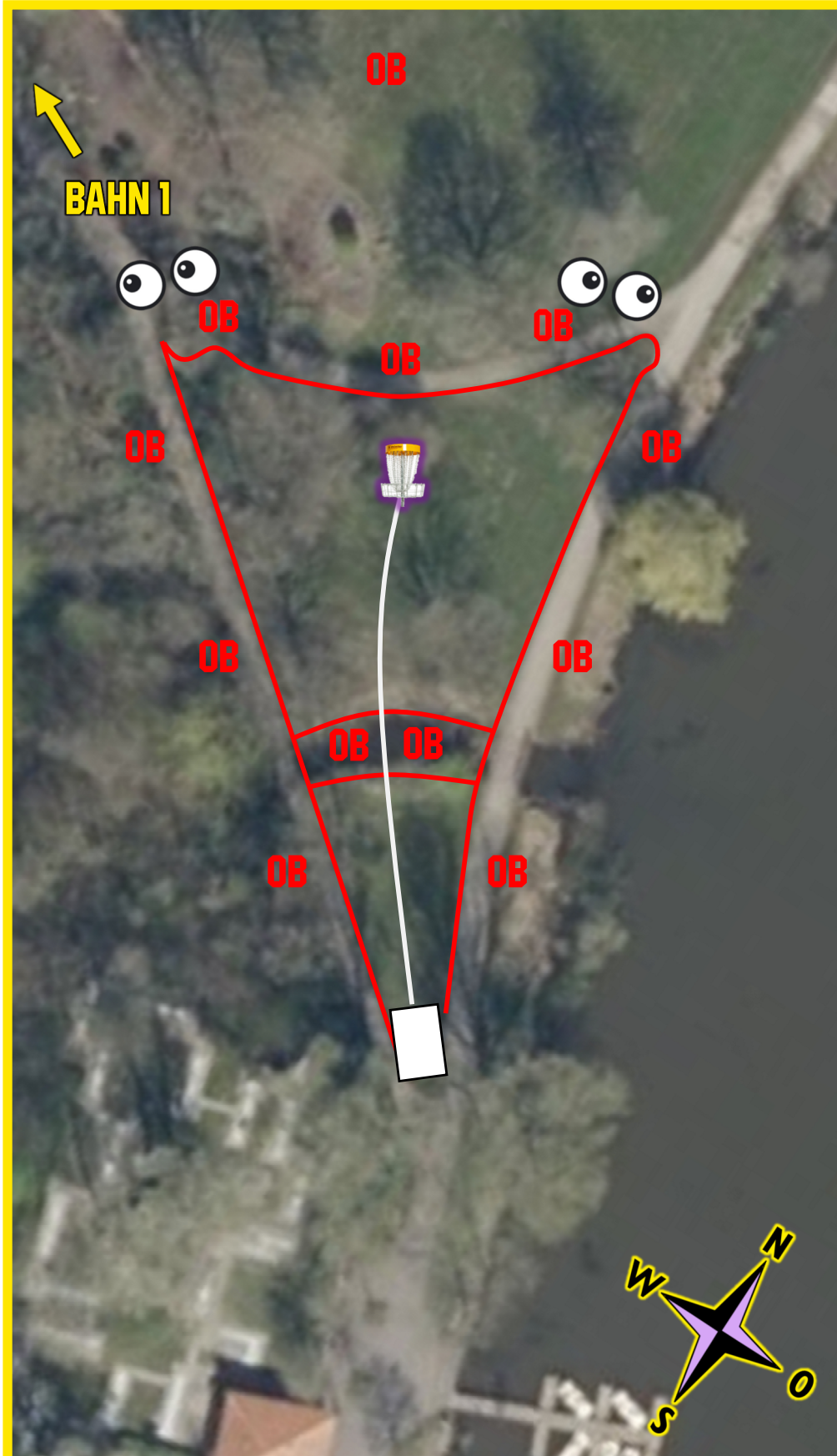
SCHÖNE LETZTE!

47 M
PAR 3

Außerhalb der Rasenfläche ist Aus [OB].

Bachlauf ist Aus [OB].

Spotten!



KLEINE REGELKUNDE

PDGA Regeln Version 2024 - [click](#)

805.02 Scheibe über 2 Meter – Regel ist nicht in Kraft

806.02 Aus (OB)

A. Das Aus ist ein vom Direktor ausgewiesener Bereich, von dem aus eine Scheibe nicht gespielt und innerhalb dessen ein Stand nicht eingenommen werden darf. Die Auslinie gehört selbst zum Aus. Jede Fläche auf dem Kurs, die nicht aus ist, gehört zum Spielbereich.

B. Eine Scheibe befindet sich im Aus, wenn ihre Position deutlich und vollständig vom Aus umgeben ist.

C. Kann eine Scheibe nicht gefunden werden, gilt sie als aus, wenn überzeugende Hinweise dafür vorliegen, dass sie im Aus zur Ruhe gekommen ist. Beim Fehlen solcher Hinweise gilt die Scheibe als verloren und das Spiel wird gemäß Regel 805.03 fortgesetzt.

D. Ein Spieler, dessen Scheibe sich im Aus befindet, erhält einen Strafwurf. Der Spieler kann seinen nächsten Wurf ausführen entweder:

- 1. Von der vorherigen Lage, oder**
- 2. Von einer durch eine Marker-Scheibe festgelegten Lage auf der Spielfläche, die sich bis zu 1 m entfernt von dem Punkt befindet, an der sich die Scheibe zum letzten Mal im Spielbereich befunden hat.**

NUR WERFEN, WENN DIE BAHN FREI IST

DISCGOLF TURNIER



FLIEGENDE DISCS

KRAKEN BREMERVÖRDE

DISCGOLF KODEX BEACHTEN



1 GEFÄHRDE NIEMANDEN

Wirf niemals in einen Bereich, den du nicht einsehen kannst, oder wenn du mit deinem Wurf jemanden treffen könntest. Setze im Zweifel eine Person als Spotter ein.

2 RESPEKTIERE DEN KURS

Befolge die Kursregeln. Halte den Kurs sauber. Beschädige keine Einrichtungen oder Pflanzen.

3 REPRÄSENTIERE DEN SPORT

Sei positiv und verantwortungsvoll. Hilf anderen, das Disc-Golf-Spiel zu erlernen.

HUNGRIGE KRAKE IM VÖRDER SEE...



[discgolf.bremervoerde](https://www.instagram.com/discgolf.bremervoerde)

...MIT DISCS FÜTTERN VERBOTEN.